



## Infrastructures vertes et bleues

### Guide technique - Version 2

Utilisation d'un Système d'Information Géographique pour l'expression des enjeux de l'État dans le cadre d'un SCot

Application au territoire du Schéma de Cohérence territoriale Fier-Aravis





# Infrastructures vertes et bleues

## Guide technique

Mars 2007

Un premier travail a été réalisé en 2005 avec des financements du Ministère de l'écologie et du développement durable (Direction des études économiques et de l'évaluation environnementale) et du Ministère de l'Équipement.

Il était issu d'une collaboration entre le Service de la protection et de la gestion de l'espace de la DIREN Rhône-Alpes et la DDE de la Loire.

**Cette deuxième version correspond au besoin de mieux prendre en compte les milieux et les contraintes du milieu montagnard (montagnard, subalpin et alpin).**

**La Direction de l'équipement et la Direction de l'agriculture et de la forêt de la Haute-Savoie,**

**le Conseil supérieur de la pêche, l'Office national de la chasse et de la faune sauvage, l'observatoire des Galliformes de Montagne, et la FRAPNA Haute-Savoie ont contribué à l'évolution de ce document.**

**L'expérience portait sur le territoire du SCoT Fier-Aravis**

**Asconit Consultants** a été chargé par la DIREN de l'élaboration de cette démarche

Directeur de la publication :	Emmanuel de Guillebon
Coordination et mise en page :	Martine Chatain
Rédaction :	Asconit Conseil et DIREN Rhône-Alpes
Crédit photos :	DIREN Rhône-Alpes
N° catalogue DIREN :	CNS-60

Direction Régionale de l'Environnement - RHÔNE-ALPES  
Délégation de bassin Rhône-Méditerranée  
208 bis rue Garibaldi - 69422 Lyon cedex 03  
Standard : 04 37 48 37 13 - Télécopie : 04 37 48 36 01  
diren@rhone-alpes.ecologie.gouv.fr  
www.rhone-alpes.ecologie.gouv.fr



# INFRASTRUCTURES VERTES ET BLEUES MISE EN ŒUVRE DE LA METHODE

## SOMMAIRE

<b>1</b>	<b>INTÉGRATION ET TRAITEMENT DES DONNÉES DANS UN SIG .....</b>	<b>4</b>
1.1	Intégration.....	4
1.2	Traitements des données : opérations courantes .....	5
<b>2</b>	<b>CONVENTIONS ET CONSEILS.....</b>	<b>8</b>
<b>3</b>	<b>LA CONSTRUCTION DES IVB ÉTAPE PAR ÉTAPE .....</b>	<b>10</b>
3.1	Détermination du périmètre d'étude .....	10
3.2	Thème 1 – Milieux remarquables .....	12
3.3	Thème 2 – Continuum .....	16
3.3.1	Analyse de l'occupation du sol pour obtenir les continums .....	21
3.3.2	Traitement du continuum MAH .....	26
3.3.3	Synthèse des différents continums .....	38
3.4	Thème 3 – Loisirs, liaisons douces, paysage.....	42
3.5	Thème 4 – Obstacles.....	43
3.6	Superposition des différents thèmes .....	45
	Synthèse des différents continums .....	57

## ANNEXES

Annexe 1	: Tableau de critères utilisé pour le territoire du SCOT Sud Loire.....	47
Annexe 2	: Matrice des coefficients de résistance des milieux Corine Land Cover par continuum (base REDI) .....	49
Annexe 3	: Matrice des coefficients de résistance des milieux Spot Thema par continuum...	50
Annexe 4	: Intégration de la limite altitudinale définie par le comité d'expert : .....	51
Annexe 5	: Création des continums spécifiques Zones Rocheuses (ZR) et Zone de Protection de la Faune (ZPF) .....	54

# MISE EN ŒUVRE DE LA MÉTHODE

Ce guide technique constitue le volet pratique de la méthode décrite dans un guide méthodologique, volume 1.

L'usage de ce guide méthodologique en complément du présent guide technique est indispensable à la compréhension de la méthode proposée mais aussi à la connaissance des conditions et limites d'utilisation des résultats produits par le système d'information géographique.

La constitution d'un comité de pilotage, des étapes de validation des résultats avec des experts, sont inhérents à tout usage de l'outil géomatique.

## 1 INTÉGRATION ET TRAITEMENT DES DONNÉES DANS UN SIG

La mise en œuvre de la présente méthode nécessite une connaissance préalable des SIG et du logiciel MapInfo en particulier. La rédaction du guide prend en compte le fait que l'utilisateur a une pratique courante de ce logiciel.

Il faut compter une dizaine de jours pour la réalisation de la méthode. Les temps passés dépendent de l'importance des données à collecter, de la taille du territoire, de la puissance des machines utilisées pour les traitements, du niveau de finition des sorties cartographiques finales.

### 1.1 Intégration

Différents formats de données numériques peuvent être intégrés à un SIG :

**Données géographiques** : ces données de type graphique sont géoréférencées dans l'espace pour permettre l'exploitation de leur position pour les manipulations d'analyse spatiale et de cartographie

- **Données vectorielles** : les objets graphiques sont représentés par des vecteurs ; les formes de base sont le point, la ligne et le polygone. Des données alphanumériques sont associées à chaque objet, sous forme de valeurs stockées dans des champs.
- **Données raster** : il s'agit de données maillées, composées de cellules auxquelles est associée une ou plusieurs valeurs numériques (traduites par défaut par une couleur par le SIG), et éventuellement des données alphanumériques :
  - Images : données utilisées en fond de plan (cartes IGN scannées, photographies aériennes scannées ou issues de prises de vues numériques...)
  - Grilles : données matricielles pouvant faire l'objet de traitements spécifiques dans des modules d'analyse raster ou des logiciels de télédétection (Modèle Numérique de Terrain, scène satellite...) ; ce

format est particulièrement adapté à l'analyse de données variant en continu dans l'espace.

### Données alphanumériques :

- o **Bases de données** : bases Access ou Oracle par exemple
- o **Tableurs** : feuilles de calcul Excel par exemple
- o **Fichiers textes** : les fichiers textes au format base de donnée (.csv, .txt) avec séparateurs permettant au logiciel de reconnaître des lignes et des colonnes peuvent être ouverts sous SIG.

Les données alphanumériques externes peuvent être importées dans le logiciel SIG et associées aux données géographiques pour peu qu'un *champ commun* permette de les mettre en relation. Elles peuvent alors servir de base pour les représentations cartographiques et d'autres traitements. Des informations rattachées à un nom de commune par exemple, telles que des équipements ou la fréquentation touristique, peuvent être cartographiées sur la base de la localisation des communes (symboles, diagrammes, trames...).

Les tables ou tableaux de données comportant des colonnes précisant des coordonnées X et Y peuvent être directement transformées en couches géographiques de points.

## 1.2 Traitements des données : opérations courantes

Différents traitements peuvent être appliqués aux données alphanumériques et géographiques :

- Rendre les tables modifiables,
- sélections simples ou SQL, faisant appel à une ou plusieurs tables, basées sur la géographie ou les attributs,
- création de nouvelles tables, de nouveaux champs dans une table,
- mise ne forme par défaut d'objets graphiques,
- simplification d'objets préalablement à des traitements compliqués,
- transformation d'objets ponctuels (symboles) ou linéaires (polylignes) en objets surfaciques (polygones).

### Rendre les tables SIG modifiables :

Avant de commencer toute opération, installer toutes les tables qui seront utilisées dans un répertoire sur le disque dur. Dans l'explorer de Windows, sélectionner ce répertoire et afficher son contenu dans la partie droite de l'explorer. Sélectionner tous les fichiers et sous-dossiers de ce répertoire (ctrl A ou sélection avec la souris), faire un clic droit sur cet ensemble sélectionné, choisir Propriétés. Décocher si elle n'est pas vide la case « Lecture seule », choisir d'appliquer la modification d'attributs à tous les éléments sélectionnés et à tous les sous-dossiers.

Dans MapInfo, cocher dans le Contrôle de Couches la case « modifiable » en face de la table concernée OU choisir la table à modifier dans le menu déroulant en bas de l'écran de la fenêtre MapInfo.

### Sélectionner des objets dans MapInfo (sélection simple)

Plusieurs opérations sont possibles selon les cas.

Pour sélectionner un seul objet manuellement :

- Clic avec l'outil flèche sur l'objet graphique dans la fenêtre carte (la table doit être sélectionnable)
- Ou clic dans le carré blanc à gauche de la ligne dans une fenêtre données

Ou si l'objet se trouve sous un autre objet dans la fenêtre carte (d'une même table ou d'une table différente) maintenir la touche ctrl appuyée et cliquer sur l'objet.

### Pour sélectionner plusieurs objets ou tous les objets d'une table :

Le maintien de la touche majuscule permet la sélection manuelle de plusieurs objets dans une même table (peut être utilisé conjointement à la touche ctrl).

S'il y a une seule table ouverte : menu Sélection>Tout sélectionner dans table X

S'il y a plusieurs tables ouvertes : Sélection>Tout sélectionner dans table X n'est valable que pour la première table affichée dans le Contrôle des Couches (sous la couche dessin).

Il vaut mieux faire : Sélection>Sélection... et choisir la table à sélectionner dans le menu déroulant. Cocher la case « Afficher les données résultats » permet d'ouvrir la fenêtre données des objets sélectionnés, mais ce n'est pas nécessaire pour sélectionner uniquement les objets graphiques.

### Créer de nouvelles tables :

- Cliquer sur le bouton « Nouvelle table » dans la barre d'outil (page blanche)
- OU Fichier>Nouvelle Table...
- OU Touches Ctrl N
- Choisir « ouvrir une nouvelle fenêtre carte » ou « ajouter à la fenêtre carte active » s'il y en a déjà une d'ouverte : Créer...
- Cliquer sur « ajouter champ » pour créer un champ par défaut (nom : champ1, 10 caractères)
- Vérifier la projection (Catégorie : Systèmes Français Méridien de Paris ; Projection : Lambert II Carto – Paris)
- Cliquer sur Créer...
- Donner un nom à la nouvelle table (si possible sans accent ni espace) et la placer dans le répertoire de son choix.
- Cliquer sur Enregistrer

Lors de la création d'une table, un seul champ avec les valeurs par défaut peut suffire si seule la géométrie des objets sera utilisée. Dans le cas contraire (utilisation de données attributaires alphanumériques), il faut créer les champs correspondants et les renseigner après création de la table. Sauf indication contraire, une table dérivée est à enregistrer dans le même dossier que la table source.

### Créer de nouveaux champs :

- Ouvrir la table à modifier ; elle n'a pas besoin d'être rendue modifiable
- Table>Gestion Tables>Modifier structure... sélectionner la table concernée ; OK
- Cliquer sur « Ajouter champ », lui donner le nom (sans espace et sans accent) et les caractéristiques souhaitées
- Vérifier au passage la projection de la table
- OK pour enregistrer (ou annuler si on ne souhaite pas modifier la table)

➔ Création d'un nouveau champ vide (ou valeur 0 par défaut) qui pourra ensuite être renseigné.

### Mise en forme des objets graphiques par défaut

Les tables auxquelles il est souvent fait appel peuvent être mises en forme par défaut, sans passer à chaque ouverture de la table par le Contrôle des Couches (cas du périmètre d'étude, du masque, etc.).

Ouvrir la table, la sélectionner entièrement, la rendre modifiable. Cliquer sur le bouton « Style polygone » - ou ligne ou texte selon le contenu de la table – et faire la mise en forme. Faire Fichier > enregistrer Table – ou cliquer sur le bouton enregistrer Table. Les caractéristiques de mise en forme des objets graphiques sont ainsi enregistrées avec l'objet.

- Ouvrir la table concernée et la rendre modifiable
- En sélectionner tous les objets :
- cliquer sur le bouton « Style de polygone » dans la barre d'outil » (ou double-cliquer sur l'objet sur un seul objet dans la table et cliquer sur le bouton Style dans la fenêtre Objet qui s'ouvre). Choisir la trame et le contour.
- Enregistrer la table : Fichier>Enregistrer Table SCOT\_Perim\_1km.tab (ou cliquer le bouton Enregistrer table)

### Simplifier des objets graphiques :

Lors d'opérations sur la géométrie des tables, selon le nombre et la complexité des objets, les traitements peuvent s'avérer longs (parfois plus de 4 h).

Le logo  repère ces opérations particulièrement longues.

Plusieurs opérations et choix de paramètres permettent de limiter cette lourdeur :

- **Fusion des nœuds** (rendre modifiable la couche et y sélectionner tous les objets au préalable) : l'exploitation des résultats des opérations s'appuiera essentiellement sur des restitutions cartographiques ; selon la taille du territoire du SCoT et l'échelle des cartes finales, il est possible de fusionner ensemble les nœuds proches (et ainsi réduire leur nombre) sans affecter les cartes finales, par la commande Objets>Fusion/simplification, Activer l'accrochage (tolérance des extrémités de lignes : 0, unités : mètres) :
  - o Cartes au 1/25 000 basées sur Spot Théma : valeur de tolérance : 5 m (soit 0,2 mm au 1/25 000)
  - o Cartes au 1/200 000 basées sur Corine Land Cover : valeur de tolérance : 10 m (soit 0,2 mm au 1/50 000, valeur limite d'affichage)
- Lors de la création de **zone tampon** :
  - o lissage 6 segments par cercle et non 12 (valeur par défaut) pour les objets complexes
  - o assemblage des objets de la couche : tous ensemble ou selon une valeur de champ commune, afin de réduire le nombre d'objets
  - o méthode de calcul : cartésien.

(Ces conseils sont rappelés par la suite dans le texte).

### **Transformer en données surfaciques des données linéaires et ponctuelles :**

Pour pouvoir croiser ou assembler les objets issus de différentes tables, ils doivent tous être de type surfacique (découpage d'un polygone par une polyligne impossible dans MapInfo). Les données ponctuelles et linéaires doivent donc être converties en polygones par le biais de zones tampon ou par la conversion directe des polylignes fermées en polygones si cela est possible (Objet>Convertir en polygone). La largeur des zones tampons dépendra de valeurs d'attributs, ou, en l'absence de donnée alphanumérique exploitable, de choix argumentés.

## 2 CONVENTIONS ET CONSEILS

Dans la suite du guide, les opérations principales sont notées en caractères normaux. Le détail des méthodes à suivre sous SIG pour réaliser les opérations est noté en taille de police plus petite, sous forme de liste à puces en encart ; elles sont référencées en marge Mx-[nom abrégé de la méthode]. Des commentaires ou des explications pour aider à la compréhension sont notés en italiques.

Les abréviations suivantes seront utilisées :

- OS pour occupation du sol
- CLC pour Corine Land Cover
- ST pour Spot Théma.

Dans le détail des méthodes, lorsque rien n'est précisé, laisser les valeurs par défaut (ex. lors de l'assemblage d'entités d'une même couche, la création de nouvelle table).

La méthode de calcul des surfaces doit de préférence être « Cartésien » (conserver toujours la même méthode).

### Configuration du matériel informatique utilisé

Il est conseillé d'utiliser une configuration matérielle puissante pour effectuer les traitements.

- Processeur 1 GHz au minimum, si possible 2 ou 3 GHz ;
- RAM 256 Mo au minimum avec Windows 2000/9x, 512 Mo au minimum avec Windows XP.
- Espace libre sur le disque dur d'au moins un quart de sa capacité totale.

Le logo  repère ces opérations particulièrement longues.

### Configuration du logiciel utilisé

La méthode a été créée à partir de MapInfo v.6.5. Les boîtes de dialogue évoquées et les captures d'écran peuvent être légèrement différentes dans des versions ultérieures (7 et plus).

### Projection géographique des tables utilisées

Les couches d'information récoltées pour la méthode peuvent être dans les projections géographiques différentes.

Par défaut dans cette méthode, toutes les tables utilisées ou créées le sont dans la projection suivante : « Système français méridien de Paris, Lambert II Carto – Paris », correspondant à la projection Lambert II étendu.

### Connaître la projection d'une table :

- Fichier>Ouvrir Table..., sélectionner le .tab
- Rendre active la fenêtre Carte. Menu Carte>Options... Cliquez sur le bouton Projection... en bas à droite
- Lecture de la projection dans la boîte de dialogue : ex. Catégorie : Systèmes français méridien de Paris ; Projections : Lambert II carto – Paris.

Attention : ouvrir les tables dans des fenêtres carte différentes !

Attention : si une table raster (image) est ouverte, la projection de la fenêtre Carte est celle de la table raster : les tables vecteurs s'adaptent au raster).

**Modifier la projection d'une table :**

- Fichier>Ouvrir Table..., sélectionner le .tab
- Fichier>Enregistrer Table sous...>
- Cliquer sur le bouton « Projection... » et choisir la nouvelle projection souhaitée.
- Changer le nom de la table en lui rajoutant un suffixe « \_L2 » par ex. (si on change la projection initiale pour du Lambert II) et enregistrer la table au même endroit que la table initiale.

Attention, ne pas faire de modification de projection dans la boîte de dialogue qui s'ouvre via Carte>Options...>Projections : les modifications ne touchent que l'affichage de la couche, et non sa définition géographique.

**Gestion des tables lors des opérations**

Les opérations proposées ne sont pas intrinsèquement complexes, par contre les enchaînements longs ou répétitifs sont potentiellement sources d'erreurs. Il est conseillé de **fermer les tables qui ne sont plus utiles au fur et à mesure** afin d'éviter d'enregistrer des modifications involontaires.

Veiller enfin à **effectuer les opérations dans l'ordre spécifié** (en particulier les appels de tables dans les requêtes SQL géographiques).

### 3 LA CONSTRUCTION DES IVB ÉTAPE PAR ÉTAPE

Le choix des tables utilisées et du traitement qui leur est appliqué découle de l'élaboration du tableau des critères, dont les extraits sont présentés en tête de chaque paragraphe « Thème ».

*Toutes les opérations de la méthode ont été conduites sur le périmètre du SCOT Sud Loire, à partir de l'ancien périmètre (100 communes, table « perim\_scot\_sud\_loire.L2.TAB »). La table « communes\_SCOT\_sud\_Loire.TAB », qui contient 111 communes et représente le nouveau périmètre, n'a pas été utilisée.*

#### 3.1 Détermination du périmètre d'étude

##### Objectif :

Le périmètre d'étude définit le secteur qui sera représenté sur les cartes et sur lequel seront effectuées toutes les opérations géographiques.

La table du périmètre d'étude servira à limiter l'étendue des différentes tables de données à la zone utile, par découpage des autres tables ; elle servira aussi de d'objet de base pour différents croisements de données.

La méthode globale faisant intervenir des zones tampon, il a été décidé d'élargir le périmètre d'étude – ensemble des communes du SCOT – par une zone tampon de 1 km qui permet d'inclure les zones tampons des objets en limite du SCOT.

Le masque dérivé du périmètre d'étude servira pour les représentations cartographiques, notamment pour cacher les fonds de plan qui débordent du territoire.

##### Création du périmètre d'étude :

Ce périmètre correspond au périmètre du SCOT + un tampon de 1 km autour :

La création du seul tampon de 1 km suffit si le périmètre du SCOT est fourni (cas de Sud Loire).

- Ouvrir la table contenant les communes du territoire : communes\_SCOT\_[...].tab dans une carte et la rendre modifiable
- En sélectionner toutes les entités : Sélection>Tout sélectionner dans communes\_SCOT\_[...].tab
- Objets>Tampon..., Valeur : 1, Unité : km, Lissage : 12 segments/cercle, Un tampon pour tous les objets, Méthode de calcul : Cartésien
- Fichier>Enregistrer Table Sous..., Table : Sélection, Nom du fichier : **SCOT\_Perim\_1km.tab** sous \IVB\
- Tout fermer sans rien enregistrer d'autre.

➔ Obtention de la table du périmètre d'étude.

On pourra mettre en forme par défaut le périmètre d'étude (cf. paragraphe 4) : pas de trame (N) et contour noir épaisseur 2.

##### Création d'un masque autour du périmètre d'étude :

- Il est préférable de créer une table spéciale plutôt qu'appliquer un pochoir (plus lourd à gérer par le logiciel). Créer une nouvelle table (cf. paragraphe 4) dans une carte (**SCOT\_Masque\_1km.tab** sous \IVB\) et la rendre modifiable
- Ouvrir la table SCOT\_Perim\_1km.tab dans la même carte (dans la fenêtre Ouvrir Table, choisir « Type de visualisation » : Fenêtre Carte Courante), la placer dessus du masque, Afficher toutes les couches
- Se placer à un zoom « lointain », par ex. 400 km (Carte>Zoom...)
- Dessiner un rectangle (dans la couche masque) englobant largement le périmètre SCOT (ex. ci-contre)
- Sélectionner le rectangle et Objet>Définir cible



- Sélectionner le périmètre SCOT, Objet>Supprimer intérieur
- Enregistrer la table Masque.

➔ Obtention d'une table de masque du périmètre d'étude pour faciliter les représentations cartographiques.

On pourra mettre en forme par défaut le masque (cf. paragraphe 4) : trame pleine blanche et pas de contour.

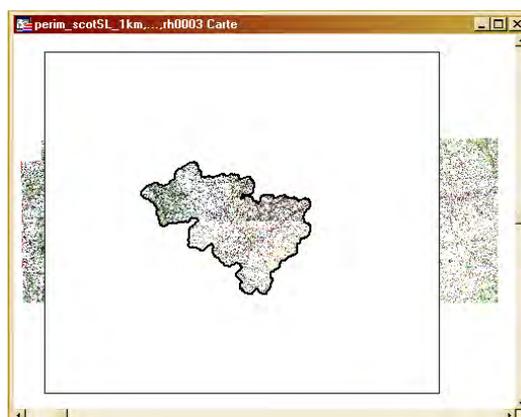
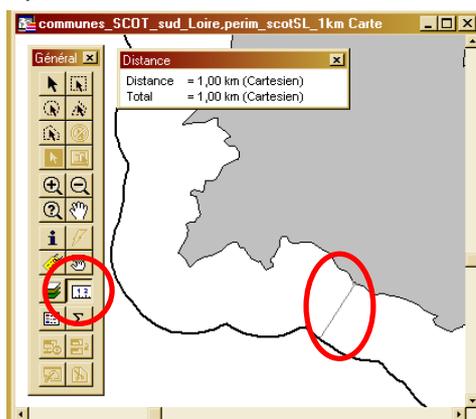
Dans les représentations cartographiques ultérieures, le périmètre d'étude pourra être placé au-dessus des autres couches et le masque se placera généralement juste au-dessous du périmètre d'étude.

### **Vérification :**

La table SCOT\_Perim\_1km.tab est bien en lambert II étendu (cf. paragraphe 5 de la 1<sup>ère</sup> partie).

Le périmètre du SCOT englobe toutes les communes du SCOT et s'étend un kilomètre au-delà (ouvrir les deux tables SCOT\_Perim\_1km.tab et communes\_SCOT\_[...].tab, placer les communes dessus et leur donner une trame pleine autre que blanche. Le périmètre doit être visible dans son intégralité. La plus courte distance entre le périmètre et les communes doit être de 1 km (mesure avec l'outil règle).

Le masque joue bien son rôle (affichage des tables raster – scan 25 par exemple, du masque et du périmètre d'étude).



## 3.2 Thème 1 – Milieux remarquables

### Objectif :

Représenter les milieux naturels remarquables selon leur valeur écologique (classement à dire d'experts présenté ci-dessous).

Les milieux remarquables sont les sites avérés de richesse patrimoniale (faune, flore, habitats). Ils constituent des réservoirs ou noyaux de biodiversité et rendent compte de la connaissance et des objectifs de conservation des milieux naturels.

Thème	Ss-thème	Critères			Tables SIG
		Participation significative	Participation forte	Participation majeure	
	valeurs	1	10	100	
<b>Thème 1 - Milieux remarquables : valeur écologique intrinsèque des milieux et statut de protection</b>					
Milieux naturels remarquables et les habitats d'espèces protégées				APPB	appb.TAB
				Natura 2000 - habitats - pSIC - SIC - ZSC	n2000psic.TAB
				Natura 2000 - oiseaux - ZPS	zps.TAB
	ZICO				zico.TAB
	Znieff type 2 nouvelle génération	Znieff type 1 nouvelle génération			projet_renov_znieff1.TAB projet_renov_znieff2.TAB
	Parc naturel régional	Site majeur environnemental du PNR Pilat			Sitepat.TAB s_Limite_PNR.tab
				Réserve naturelle volontaire	reserves_naturelles_volontaires.TAB
	Zone de protection loi 1976			Réserve naturelle	zp76.TAB resnat.TAB
				Espace naturel sensible	ENS.tab
	Zonages à valeur réglementaire ou à portée officielle	Parc national - zone périphérique	Parc national - zone centrale	Parc national - réserve intégrale	parcnat_zp.TAB parcnat_zc.TAB ripi.TAB
	Loi 1919 - cours d'eau proposé SDVP		Loi 1919 - cours d'eau classé par décret	classement loi 1919 scot_sud_loire.TAB classement loi 1919 proposition scot_sud_loire.TAB	
	L232-6 - cours d'eau proposé par SDVP		L232-6 - cours d'eau classé par décret et par arrêté	classement l232-6 par arrete.TAB classement l232-6 par decret.TAB classement l232-6 proposition.TAB	
			Zone humide RAMSAR	ramsar.TAB	

Toutes les tables sont placées dans le dossier \1\_Milieux\_remarquables\, excepté Troncons\_hydrographiques : dans \0\_Donnees\_reference\BD\_Carthage\ (nécessaire pour la création des zones tampon autour des cours d'eau classés).

L'ensemble des inventaires et protections possibles est mentionné ici. Tous ne sont forcément présents sur le territoire d'étude. Un affichage de toutes les tables permet d'identifier celles qui serviront lors de l'étude.

### Découper les données selon le périmètre d'étude :

Découper les tables concernées pour ne garder que les objets à l'intérieur du périmètre d'étude, et renommer les tables avec le préfixe « SCOT\_ » ou préfixe court identifiant le territoire (ex. SL pour Sud Loire) :

Pour les tables d'objets linéaires ou ponctuels, on commencera par la transformation en surfacique avant de faire le découpage des données selon le périmètre d'étude. (Il est nécessaire de commencer par la transformation en surfacique car sinon les tampons créés pourraient dépasser de la zone d'étude).

## Transformer en surfacique toutes les données :

Transformer en polygones les données ponctuelles ou linéaires (cours d'eau concernés par les lois de 1919 et L232-6 notamment) en passant par des zones tampons, dont la largeur sera fixée à 25 m (valeur arbitraire permettant qu'elles soient visibles au 1/200.000ème - échelle de représentation du territoire Sud Loire sur un A3 – ou valeur à choisir en fonction de l'échelle de sortie papier) :

*Exemple pour une table :*

- Ouvrir la table classement I232-6 par decret.TAB
- La rendre modifiable
- Sélectionner tous les objets de la table
- Objets>Tampon..., Rayon : Valeur : 25, Unités : mètres, Lissage : 12 segments par cercle, un tampon pour tous les objets, calcul cartésien – ne pas désélectionner le tampon créé
- Fichier>Enregistrer Table Sous> Sélection en une nouvelle table : classement I232-6 par decret\_T25.TAB ; en profiter pour vérifier la projection de cette nouvelle table
- Fermer la table classement I232-6 par decret.TAB sans enregistrer

*Répéter les opérations pour les autres tables.*

➔ Obtention d'une table de polygones pour chaque table de milieu remarquable linéaire ou ponctuel sur le territoire du SCOT.

Rq : ces nouvelles tables issues de tampon ne comportent plus de données attributaires ; tous les champs sauf un peuvent être supprimés (Table>Gestion Tables>Modifier structure...). Opération non obligatoire.

## Puis découpage :

*Exemple pour la table zps.tab :*

- Ouvrir la table SCOT\_Perim\_1km.tab puis zps.tab dans la même carte ; Afficher toutes les couches
- Vérifier l'existence d'objets dans le périmètre SCOT (sélection manuelle avec outil rectangle et ouverture de la fenêtre données Sélection, ou Sélection SQL par le périmètre d'étude et zoom sur la sélection)
- La table zps.tab doit être modifiable et la table SCOT\_Perim\_1km.tab sélectionnable
- Sélectionner toutes les entités de zps : Sélection>Sélection... , Table : zps.tab
- Objets>Définir cible
- Sélectionner le périmètre d'étude, Objet>Supprimer extérieur
- Garder les données attributaires, c'est-à-dire dans le tableau de désagrégation des données : garder en priorité les valeurs, sauf dans les champs de type surface, etc où l'on choisit « proportionnalité à l'aire »
- Fichier>Enregistrer Table sous..., Table : Sélection (ou table zps.tab), Nom du fichier : **SCOT\_zps.tab** sous IVB\1\_Milieux\_remarquables\
- Fichier>Fermer table... zps.tab. Choisir **d'effacer** les modifications (ne rien enregistrer)
- Répéter les opérations pour **toutes les tables du dossier** \1\_Milieux\_remarquables

*Répéter les opérations pour les autres tables.*

➔ Obtention d'une table « SCOT\_... » pour chaque type de milieu remarquable sur le territoire du SCOT.

## Regrouper les milieux et élaborer une table de synthèse par valeur de participation :

Pour garder l'information littérale et permettre l'utilisation du bouton « i » information. Les superpositions et les contours individuels des objets sont conservés, ainsi qu'un maximum de données attributaires derrière les objets graphiques :

*Exemple pour la table de participation majeure :*

- Ouvrir toutes les tables correspondant à une participation majeure dans la même carte
- Choisir la table comportant le plus grand nombre de champs OU le plus grand nombre d'objets, OU celle qui permettra de garder les champs texte de la majorité des tables...), l'enregistrer sous **M\_rem\_part\_majeure.tab**
- Ouvrir M\_rem\_part\_majeure.tab et y ajouter à une par une toutes les autres tables correspondant à une participation majeure par Table>Ajouter
- Le message « Problème de conversion de données » peut apparaître. Il signifie que les données attributaires n'ont pas pu toutes être gardées / intégrées dans la table de destination. Il est sans conséquence sur l'ajout des objets graphiques.
- Enregistrer la table

Créer de la même manière *M\_rem\_part\_forte.tab* et *M\_rem\_part\_signif.tab*

➔ Obtention de 3 tables de synthèse. Ces tables de synthèse faciliteront l'exploitation cartographique (une seule légende à modifier, bouton « i » donnant accès aux principales informations).

### Assembler les objets des tables de synthèse :

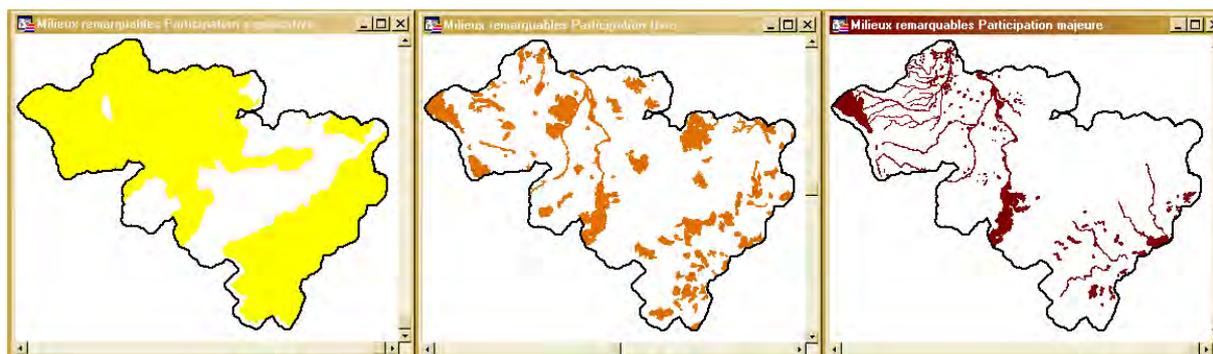
L'assemblage des objets permet de faire disparaître les superpositions et d'attribuer une représentation uniquement sur le contour (trame vide), mais les données individuelles sont perdues :

Exemple pour la table de participation majeure :

- Ouvrir *M\_rem\_part\_majeure.tab*, l'enregistrer sous **M\_rem\_part\_majeure\_assembl.tab**
- Fermer la table *M\_rem\_part\_majeure.tab*
- Ouvrir *M\_rem\_part\_majeure\_assembl.tab*, la rendre modifiable et y sélectionner tous les objets
- Objets>Assembler, en choisissant dans la fenêtre Agrégation de données Méthode : Blanc pour le 1<sup>er</sup> champ de la table – enregistrer les changements. (Normalement, tous les objets assemblés sont surfaciques. Mapinfo tolère l'agrégation ou la présence d'objets graphiques de différentes natures (surfactive, linéaire...) dans une même table ; cela ne pose pas de problème si la table ne fait pas l'objet de traitement / découpage ultérieur).
- Modifier la structure de la table : Table>Gestion Tables>Modifier structure : supprimer tous les champs sauf le 1<sup>er</sup>
- Enregistrer la table

Créer de la même manière *M\_rem\_part\_forte.tab* et *M\_rem\_part\_signif\_assembl.tab*

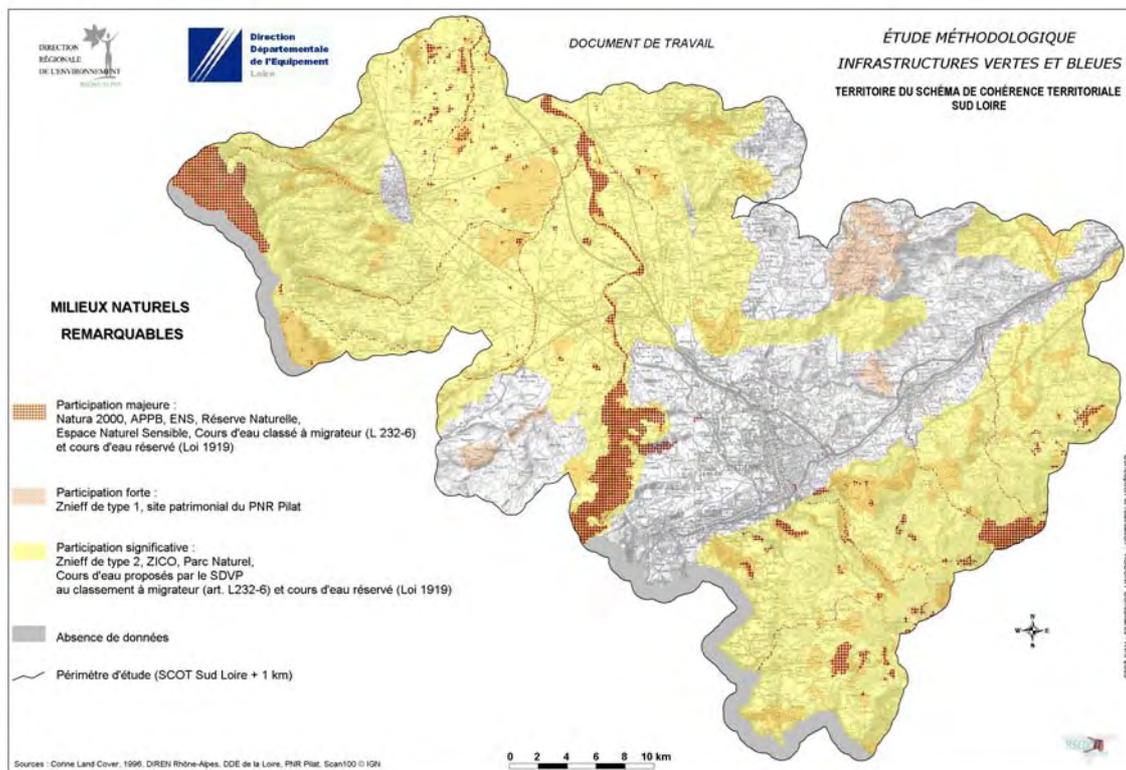
➔ Obtention de 3 tables de synthèse assemblées.



➔ Réalisation possible d'une carte de synthèse du thème 1 avec superposition graphique des 3 tables – trames transparentes : couleur soutenue pour la table *M\_rem\_part\_majeure.tab* (à placer au dessus), couleur intermédiaire pour *M\_rem\_part\_forte.tab* (sous la précédente), couleur moins soutenue pour *M\_rem\_part\_signif.tab* (sous la précédente).

Le Scan100 peut ainsi être affiché dessous en niveaux de gris. Le masque et le périmètre d'étude se placent au-dessus de toutes les couches.

Pour une reprographie en noir et blanc, choisir des trames de différentes densités (trame serrée pour les milieux remarquables à participation majeure,...).



### 3.3 Thème 2 – Continuums

**Objectifs :**

*Construction des différents types de continuums de milieux selon les espèces emblématiques et réalisation du cumul des continuums*

Les continuums sont au nombre de 5 (méthode Econat / REDI). Mais les continuums BMA et BBA sont regroupés en continuum BOIS dans le cadre des traitements SIG. Tous les continuums, sauf le continuum MAH pour lequel la continuité prime, changent de définition en fonction de l'altitude, de par et d'autre d'une limite altitudinale définie dont la valeur est déterminée en réunion par le comité d'expert, qui correspond généralement à la limite théorique entre l'étage montagnard et l'étage sub-alpin. Pour le SCOT Sud Loire, sur le modèle du REDI, cette altitude limite a été fixée à 1400 m.

Les continuums sont construits avec deux types de données : des données d'occupation du sol et des critères complémentaires. Parmi les critères complémentaires, certains vont être assemblés avec les données d'occupation du sol afin d'en améliorer la précision (cas des cours d'eau et plans d'eau dans le continuum MAH), d'autres (en grisé) peuvent être superposés, voire additionnés au continuum dessiné par les données d'occupation du sol ; ces derniers critères additifs sont optionnels, ils renforcent l'information de fonctionnalité des milieux.

Si des zones d'altitude sont présentes sur le territoire, des continuums spécifiques à ces zones peuvent être créés avec des données complémentaires. Sur le territoire test du SCOT Fier Aravis, 2 continuums ont ainsi été créés : zones rocheuses (ZR), milieux occupés en été par les espèces inféodés aux milieux montagnards : bouquetin, chamois, aigle, gypaète, et un continuum ZPF basé sur les zones de reproduction du Tétralyre et les habitats préférentiels du galliformes, identifiés en Savoie et Haute-Savoie grâce au travail de l'observatoire des galliformes de montagne (OGM).

➔ On se reportera à l'annexe 4 pour la prise en compte de la limite altitudinale et à l'annexe 5 pour la création et l'intégration de ces continuums spécifiques.

Thème	Ss-thème	Critères				
		Obstacle	Participation significative	Participation forte	Participation majeure	
valeurs		0	1	10	100	
<b>Thème 2 - Continuums : fonctionnalité écologique des milieux "ordinaires"</b>						
BOIS	BBA Continuum boisé inférieur à l'altitude limite	Milieux répulsifs (CLC / ST)	Milieux peu fréquentés (CLC / ST)	Milieux attractifs (CLC / ST)	Milieux structurants (CLC / ST)	CLC_SL_1km_complet.TAB st99ste0cor.tab
	BMA Continuum boisé supérieur à l'altitude limite	Milieux répulsifs (CLC / ST)	Milieux peu fréquentés (CLC / ST)	Milieux attractifs (CLC / ST)	Milieux structurants (CLC / ST)	CLC_SL_1km_complet.TAB st99ste0cor.tab
AEL Continuum des zones agricoles extensives et lisières		Milieux répulsifs (CLC / ST)	Milieux peu fréquentés (CLC / ST)	Milieux attractifs (CLC / ST)	Milieux structurants (CLC / ST)	CLC_SL_1km_complet.TAB st99ste0cor.tab
MAH Continuum des milieux aquatiques et humides		Milieux répulsifs (CLC / ST)	Milieux peu fréquentés (CLC / ST)	Milieux attractifs (CLC / ST) si existants + zones tampons autour des milieux structurants - sauf canal Forez (largeur 50 m)	Milieux structurants (CLC / ST) + Lit mineur de cours d'eau naturel à ciel ouvert (largeur 8 / 32 / 50 m) + canal du Forez + Plan d'eau naturel, étang + tourbières	CLC_SL_1km_complet.TAB st99ste0cor.tab sélections dans troncon_hydrographique.TAB (canal, cours d'eau naturel) + hydrographie_surfacique.TAB + planeau42 + retenue_colinaire.TAB + tourb99_sit.TAB
			Cours d'eau de contexte piscicole dégradé Tronçons de cours d'eau concernés par un contrat de rivière	Cours d'eau de contexte piscicole perturbé	Cours d'eau de contexte piscicole conforme	
ZTS Continuum des zones thermophiles sèches		Milieux répulsifs (CLC / ST)	Milieux peu fréquentés (CLC / ST)	Milieux attractifs (CLC / ST)	Milieux structurants (CLC / ST)	CLC_SL_1km_complet.TAB st99ste0cor.tab

Matrice de résistance des milieux par continuum - données Corine Land Cover

Groupes de milieux	Code CLC	Milieux CLC	BBA continuum boisé inférieur à l'altitude limite	BMA continuum boisé supérieur à l'altitude limite	MAH continuum des zones aquatiques et humides	ZTS continuum des zones thermophiles sèches	AEL continuum de zones agricoles extensives et des lisières
Cours d'eau, zones humides, vég riveraine	331	Plages dunes et sable	5	5	0	5	5
	411	Marais intérieurs					
	412	Tourbières					
Forêts < 1400 m	511	Cours et voies d'eau	0	5	30	5	30
	311	Forêts de feuillus					
	312	Forêts de conifères					
	313	Forêts mélangées					
Forêts > 1400 m	324	Forêt et végétation arbustive en mutation	5	0	30	100	100
	311	Forêts de feuillus					
	312	Forêts de conifères					
	313	Forêts mélangées					
Glaciers, rochers, zones incendies	324	Forêt et végétation arbustive en mutation	100	30	100	100	100
	332	Roches nues					
	334	Zones incendiées					
Lacs, étangs	335	Glaciers et neiges éternelles	30	100	0	100	100
	512	Plans d'eau					
Milieux maritimes	421	Marais maritimes	100	100	30	100	100
	422	Marais salants					
	423	Zones intertidales					
	521	Lagunes littorales					
	522	Estuaires					
	523	Mers et océans					
Prairies, landes et broussailles < 1400 m	321	Pelouses et pâturages naturels	5	100	100	0	5
	322	Landes et broussailles					
	323	Végétation sclérophylle					
	333	Végétation clairsemée					
Prairies, landes et broussailles > 1400 m	321	Pelouses et pâturages naturels	30	0	100	100	30
	322	Landes et broussailles					
	323	Végétation sclérophylle					
	333	Végétation clairsemée					
Surfaces agricoles extensives	222	Vergers et petits fruits	5	100	30	5	0
	223	Oliveraies					
	231	Prairies					
	242	Systèmes culturaux et parcellaires complexes					
	243	Territoires principalement occupés par l'agriculture avec présence de végétation naturelle importante					
	244	Territoires agro-forestiers					
Surfaces agricoles intensives	211	Terres arables hors périmètres d'irrigation	30	100	100	100	30
	212	Périmètres irrigués en permanence			30		
	213	Rizières			100		
	221	Vignobles			100		
	241	Cultures annuelles associées aux cultures permanentes			100		
Surfaces construites, zones d'activités, infrastructures de transport	111	Tissu urbain continu	100	100	100	30	100
	112	Tissu urbain discontinu				100	
	121	Zones industrielles et commerciales				100	
	122	Réseaux routier et ferroviaire et espaces associés				100	
	123	Zones portuaires				30	
	124	Aéroports				30	
Zones d'activités	131	Extraction de matériaux	30	30	100	30	30
	132	Décharges					
	133	Chantiers					
	141	Espaces verts urbains					
	142	Équipements sportifs et de loisirs					

Coefficients de résistance :

0 : milieu structurant : zone réservoir de faune

5 : milieu attractif

30 : milieu peu fréquenté

100 : milieu répulsif : milieu a priori inaccessible (obstacle à partir d'un coefficient de 50)

Milieux CLC non pris en compte par le REDI

Les données d'occupation du sol peuvent être Corine Land Cover ou Spot Thema. L'exemple de Sud Loire a été traité avec CLC, ST ne couvrant pas l'ensemble du territoire.

Les types de milieux pour chaque continuum (milieu structurant, attractif, peu fréquenté, répulsif) sont définis par un coefficient de résistance (résistance opposé par chaque milieu au déplacement des espèces animales emblématiques) donné par la méthode Econat (cf. tableau ci-dessous et tableaux Excel sur le CD de données).

Les tables sont placées dans le dossier `\2_Continuums\` et dans `\0_Donnees_reference\BD_Carthage\`. Les tables créées pour l'étude seront à ranger dans des sous-dossiers de `\2_Continuums\` (un sous-dossier par continuum : `BOIS\`, `AEL\`, ...).

### Découper les données selon le périmètre d'étude :

Découper la table d'occupation des sols pour ne garder que les objets à l'intérieur du périmètre d'étude, et renommer la table avec le préfixe « SCOT\_ » ou préfixe court identifiant le territoire (ex. SL pour Sud Loire) :

⇒ cf M3-Découpage Périmètre

Il peut être nécessaire au préalable d'ajouter plusieurs tables afin de couvrir tout le territoire : `Table>Ajouter...` Vérifier alors que les champs CLC1, CLC2, CLC3 se trouvent à la même place dans toutes les tables.

→ Création d'une table `SCOT_CLC.tab`, occupation du sol sur le périmètre d'étude.

### Vérifier l'intégrité de la table de données d'occupation du sol

La table d'occupation du sol est la base de nombreux traitements ultérieurs : elle ne doit présenter aucune anomalie géographique sous peine de bloquer les prochaines étapes.

Les polygones de la table `SCOT_CLC.tab` ne doivent présenter aucune superposition ou lacune (trou) et doivent tous être renseignés par un code CLC3 (les champs CLC1 et CLC2 ne sont pas obligatoires).

- Ouvrir la table `SCOT_CLC.tab`, la rendre modifiable et tout sélectionner
- `Objet>Vérification des régions...`
- Cocher : les auto-intersections, les recouvrements, les lacunes (surface maximum : 1 km<sup>2</sup>) et lancer la vérification
- Table OK si message « aucune anomalie na été relevée lors de la vérification des objets »
- Sinon : Mapinfo crée des objets correspondant aux auto-intersections, recouvrements et lacunes à la fin de la table vérifiée et les affiche dans la fenêtre carte
- Fermer la table `SCOT_CLC.tab` sans enregistrer les modifications
- Rouvrir la table `SCOT_CLC.tab`, la rendre modifiable et tout sélectionner
- `Objet>Correction...`
- Cocher correction de recouvrements et de lacunes (surface maximum : 1 km<sup>2</sup>) et lancer la correction

### Vérifier par ailleurs que tous les objets sont renseignés avec un code CLC3 :

- Ouvrir la table `SCOT_CLC.tab`
- `Sélection>Sélection...`
- Table : `SCOT_CLC`, Critères : laisser vide, Mettre résultats dans : laisser « sélection » par défaut, Trier résultats par colonne : `CLC3`, cocher case `Afficher données résultat`, cliquer sur OK
- Dans la table triée qui s'affiche, vérifier dans le champ `CLC3` en début et fin de table qu'il n'existe pas d'objet avec champ vide ou nul.
- S'il en existe : sélectionner les objets un par un et les visualiser dans la fenêtre carte
- Essayer de renseigner ces objets à l'aide d'autres sources de données (se référer au fichier « Nomenclature CorineLandCover » dans « `IVB Méthode SIG\IVB_SL_SIG\0_donnees_reference\corine_land_cover` » pour connaître les codes milieu) ou se rapprocher du fournisseur de données

Enfin, on peut vérifier que la mosaïque de données d'occupation du sol a la même surface que le périmètre d'étude (pas de recouvrement, pas de lacune).

- Ouvrir la table SCOT\_CLC.tab
- Table>Gestion Tables>Modifier structure...
- Ajouter un champ : nom : « surf\_km2 », type : flottant, OK
- Table>Mettre à jour colonne...
- Table à mettre à jour : SCOT\_CLC, prendre valeur dans : SCOT\_CLC, Colonne à mettre à jour : surf\_km2, Valeur : cliquer sur le bouton Expression
- Choisir Fonction>CartesianArea
- Remplacer dans la parenthèse le mi par km (unité de surface en km<sup>2</sup> et non en miles carrés) ; OK
- Afficher la table de données résultats ; OK
- Sélection>Statistiques...> Table : SCOT\_CLC, champ : surf\_km2 : lire la valeur de la somme
- Comparer cette valeur avec la surface du périmètre d'étude :
- Afficher la table SCOT\_perim\_1km, double cliquer sur l'objet : lire la surface totale qui s'affiche en km<sup>2</sup> (calcul cartésien). Si autres unités ou méthode de calcul : modifier les choix dans Carte>Options...

## Agréger les données d'occupation du sol :

Agréger les données d'occupation du sol selon le code milieu le plus précis afin de limiter le nombre d'objets dans les tables :

*Exemple avec les données Corine Land Cover :*

- Ouvrir la table SCOT\_CLC.tab,
- Table>Fusionner, Fusionner les objets de : SCOT\_CLC.tab, grouper par la colonne : CLC3, demander dans chaque champ de garder la valeur
- Les objets créés sont par défaut placés dans la table d'origine : SCOT\_CLC.tab – ne pas les désélectionner
- Enregistrer la table sous>Sélection : nouvelle table **SCOT\_CLC\_agreg.tab**

➔ Obtention d'une table des objets d'occupations des sols agrégés par code. Le nombre d'objets de la table est au maximum de 44 pour des données CLC et de 29 pour ST, mais peut être moindre selon les milieux présents.

## Intégration de la limite altitudinale définie par le comité d'expert :

Si une limite altitudinale a été établie, il est nécessaire de différencier dans le périmètre d'étude les espaces supérieurs ou inférieurs à cette limite. Si plusieurs méthodes sont possibles, nous en présentons uniquement deux dans le cadre de ce guide (cf Annexes).

Quelque soit la méthode mise en œuvre, elle permet de générer une ou deux table(s) vectorielle(s) dérivée(s) d'une base altimétrique comportant deux catégories de polygones : altitude inférieure à la limite donnée, altitude supérieure à la limite donnée.

*La méthodologie à employer est la suivante. La table d'occupation du sol (OS) doit être découpée en deux tables, l'une avec les objets sur les espaces inférieurs à 1400 m, l'autre avec les objets sur les espaces d'altitude supérieurs à 1400 m (cf M3-Découpage Périmètre). Ces deux tables sont parfaitement complémentaires sur le territoire d'étude. La table d'OS de basse altitude doit être associée avec la colonne BBA de la matrice de résistance (Nom du fichier : SCOT CLC balt.tab). La table d'OS de moyenne altitude doit être associée avec la colonne BMA de la matrice de résistance (Nom du fichier : SCOT CLC malt.tab). (cf paragraphe suivant).*

Le territoire du SCOT Sud Loire n'est pas dans cette situation.

## Créer les matrices de résistance :

Si elles n'existent pas encore, créer les matrices de résistance (sous MS Excel à partir de l'étude REDI Econat).

*Il est nécessaire de créer deux matrices si une limite altitudinale a été définie. En effet, selon l'altitude, les coefficients de résistance varient pour les milieux forestiers (codes CLC 311, 312, 313, 324) et pour les prairies/landes/broussailles (codes CLC 321, 322, 323, 333).*

*Deux matrices sont donc nécessaires pour Corine Land Cover (abrégé CLC), deux matrices pour Spot Thema (ST) :*

- une pour les continums présents en zone inférieure à l'altitude limite : BBA, AEL, ZTS
- une pour les continums présents en zone supérieure à l'altitude limite : BMA, AEL, ZTS.

*Le continuum MAH n'est pas concerné, il n'y a pas de variation des coefficients de résistance avec l'altitude.*

*Ces tableaux sont fournis dans le dossier \2\_Continuums\ (ainsi qu'un tableau de correspondance entre les codes CLC et les codes ST). Ils comportent 44 lignes pour CLC, 29 pour ST. En colonne figurent les noms des champs : code\_CLC/ST, nom\_milieu, va\_BOIS, coef\_BHA, va\_BMA, coef\_MAH, va\_MAH, coef\_AEL, va\_AEL, coef\_ZTS, va\_ZTS.*

*Le champ « coef\_... » correspond au coefficient de résistance attribué au milieu dans le continuum considéré (dérivé du REDI) : 0/5/30/100.*

Le champ « val... » contient la valeur attribuée au milieu dans le continuum considéré (dans le tableau de critères) : 100/10/1/0.

## Associer les matrices de résistance à la base de données d'occupation du sol :

Ouvrir la matrice Excel dans MapInfo et effectuer la jointure avec les tables d'occupation du sol selon l'altitude sur la base du champ commun Code\_CLC / CLC3 (ou Code\_ST / ST99) :

- Ouvrir la table SCoT\_CLC\_agreg.tab
- Ouvrir le classeur Excel : Fichier>Ouvrir Table..., Fichier de Type : MS Excel, chercher \IVB\2\_Continuum\CLC\_tableau\_continuums\_BBA.xls
- Dans la fenêtre Excel – Informations : Bloc de cellules : Autres..., Spécifier un ensemble de cellules en vérifiant au préalable sous Excel : Sheet1!A2:N45 pour le fichier fourni pour CLC (bien spécifier de commencer à la 2e ligne et cocher Titres sur la ligne au-dessus de la sélection)
- Sélection>Sélection SQL :
- Colonnes : \*
- Tables : SCoT\_CLC\_agreg, CLC\_tableau\_continuums
- Critères : SCoT\_CLC\_agreg.CLC3 = CLC\_tableau\_continuums\_BBA.Code\_CLC
- Fichier>Enregistrer Table sous, Table : Query[x] (la dernière créée), Nom du fichier : SCoT\_CLC\_balt.tab (basse altitude)
- Si nécessaire (cas de la présence d'une limite altitudinale), réaliser la même opération avec CLC pour les secteurs d'altitude supérieure (matrice CLC\_tableau\_continuums\_BMA.xls), enregistrer sous SCoT\_CLC\_malt.tab (moyenne altitude)
- Ouvrir les tables SCoT\_CLC\_balt.tab et SCoT\_CLC\_malt.tab
- Ajouter la table SCoT\_CLC\_balt.tab à la table SCoT\_CLC\_malt.tab par Table>Ajouter...
- Enregistrer sous la table SCoT\_CLC\_malt.tab en SCoT\_CLC\_global.tab et fermer toutes les tables sans enregistrer les modifications
- Ouvrir la table SCoT\_CLC\_global.tab
- Renommer le champ BMA en BOIS par Table>Gestion de Tables>Modifier Structure
- Tout fermer

## Création des tables milieux structurants/attractifs/peu fréquentés/répulsifs pour chaque continuum :

Créer au préalable 4 sous-dossiers dans \IVB\2\_Continuums\ : BOIS, AEL, MAH, ZTS ; les différentes tables des continuums y seront stockées.

La sélection est réalisée à partir des valeurs de certains champs de la table d'OS :

*Exemple pour le continuum BOIS*

- Ouvrir la table SCoT\_CLC\_balt.tab
- Sélection>Sélection..., Table : SCoT\_CLC\_balt.tab, Critère : val\_BOIS=100 (ou cor\_BOIS=0)
- Cocher : afficher les données résultats
- Fichier>Enregistrer Table sous..., Table : Query[x] (la dernière créée), Nom du fichier : **m\_struct\_BOIS\_CLC.tab**
- Sélection>Sélection..., Table : SCoT\_CLC\_balt.tab, Critère : val\_BOIS=10 (ou cor\_BOIS=5)
- Cocher : afficher les données résultats
- Fichier>Enregistrer Table sous..., Table : Query[x] (la dernière créée), Nom du fichier : **m\_attrac\_BOIS\_CLC.tab**
- Sélection>Sélection..., Table : SCoT\_CLC\_balt.tab, Critère : val\_BOIS=1 (ou cor\_BOIS=30)
- Cocher : afficher les données résultats
- Fichier>Enregistrer Table sous..., Table : Query[x] (la dernière créée), Nom du fichier : **m\_peufreq\_BOIS\_CLC.tab**
- Sélection>Sélection..., Table : SCoT\_CLC\_balt.tab, Critère : val\_BOIS=0 (ou cor\_BOIS=100)
- Cocher : afficher les données résultats
- Fichier>Enregistrer Table sous..., Table : Query[x] (la dernière créée), Nom du fichier : **m\_repul\_BOIS\_CLC.tab**

*Réaliser les mêmes opérations pour les continuums AEL, MAH, ZTS*

*Supprimer les champs inutiles, ne conserver que les champs « cor » et « val » de chaque continuum.*

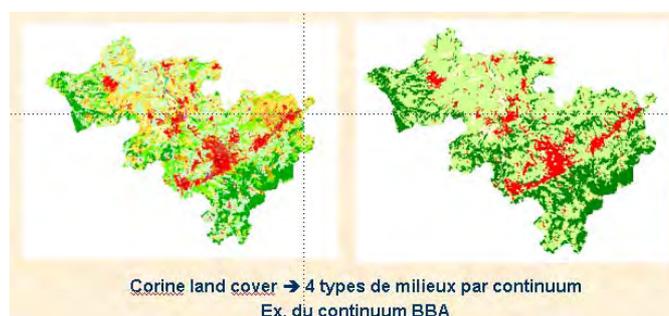
→ Obtention de 15 tables de continuum-type :

BOIS	AEL	MAH	ZTS
m_struct_BOIS_CLC.tab	m_struct_AEL_CLC.tab	m_struct_MAH_CLC.tab	m_struct_ZTS_CLC.tab
m_attrac_BOIS_CLC.tab	m_attrac_AEL_CLC.tab	(m_attrac_MAH_CLC.tab)	m_attrac_ZTS_CLC.tab
m_peufreq_BOIS_CLC.tab	m_peufreq_AEL_CLC.tab	m_peufreq_MAH_CLC.tab	m_peufreq_ZTS_CLC.tab
m_repul_BOIS_CLC.tab	m_repul_AEL_CLC.tab	m_repul_MAH_CLC.tab	m_repul_ZTS_CLC.tab

*NB. : dans les bases de données d'occupation du sol, aucun milieu n'est défini comme attractif dans le continuum MAH. Ces milieux seront définis à partir de critères complémentaires.*

### Vérification :

→ Réalisation **une carte de travail par continuum**, représentant les différents milieux constitutifs du continuum en trames transparentes ; un type de trame par type de milieu permet de vérifier qu'il n'existe pas de superposition et que tout le territoire est bien couvert pour chaque continuum : **pour un continuum, chaque milieu (càd chaque polygone d'OS) est sélectionné une fois et une seule.**



### **3.3.1 Analyse de l'occupation du sol pour obtenir les continuums**

*Ce travail est à faire pour tous les continuums à l'exception de MAH, dont les données d'occupation du sol seront enrichies avec d'autres critères (cf. 4.3.2).*

*Il est conseillé d'enchaîner les opérations pour un continuum, puis de reproduire la méthode pour les autres continuums (et non faire chaque étape pour chaque continuum).*

#### **1. Créer un tampon de 600 m autour des milieux structurants :**

*Exemple pour le continuum BOIS :*

- Ouvrir la table m\_struct\_BOIS\_CLC.tab dans une carte, la rendre modifiable, en sélectionner toutes les entités : Sélection>Tout Sélectionner dans Table : m\_struct\_BOIS\_CLC.tab
- Objets>Tampon..., Valeur : 600, Unité : mètres, Lissage : 12 segments/cercle, Un tampon pour tous les objets, Méthode de calcul : Cartésien – ne pas désélectionner le résultat
- Enregistrer sous>Sélection : nouvelle table m\_struct\_BOIS\_CLC\_T600.tab et fermer tout sans enregistrer

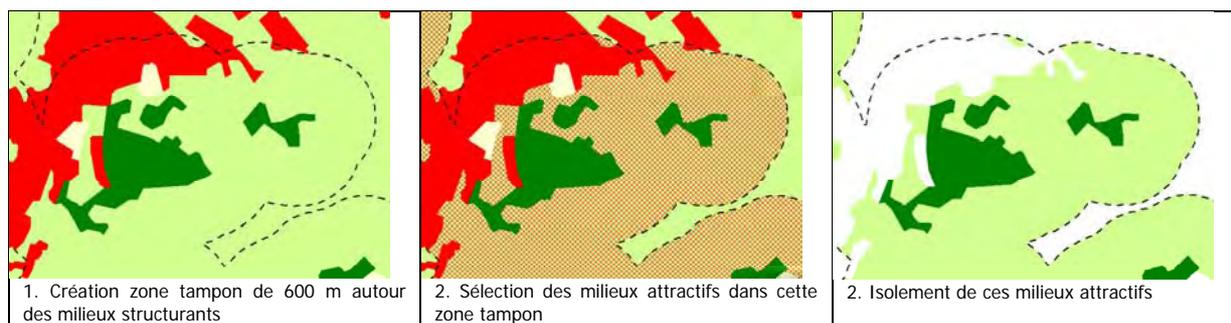
→ Obtention pour chaque continuum d'une table contenant une zone tampon de 600 m autour des milieux structurants.

## 2. Isoler les milieux attractifs dans ce tampon de 600 m :

*Exemple pour le continuum BOIS :*

- Ouvrir m\_struct\_BOIS\_CLC\_T600.tab
- Ouvrir m\_attrac\_BOIS\_CLC.tab, la rendre modifiable et tout sélectionner dans la couche
- Objet>Définir cible
- Sélectionner l'objet de la table m\_struct\_BOIS\_CLC\_T600.tab
- Objet>Supprimer extérieur,
- Enregistrer sous la table m\_attrac\_BOIS\_CLC.tab en **m\_attrac\_BOIS\_CLC\_ds600.tab** et fermer tout sans enregistrer les modifications

➔ Obtention pour chaque continuum d'une table des milieux attractifs situés à moins de 600 m d'un milieu structurant.



*(Milieu structurant : vert foncé, milieu attractif : vert clair, milieu peu fréquenté : jaune, milieu répulsif : rouge, pointillé large : zone tampon de 600 m autour des milieux structurants, trame rouge : sélection)*

## 3. Regrouper les milieux structurants et les milieux attractifs dans les 600 m en une seule table :

*Exemple pour le continuum BOIS :*

- Ouvrir les tables m\_struct\_BOIS\_CLC.tab et m\_attrac\_BOIS\_CLC\_ds600.tab
- Ajouter la table m\_attrac\_BOIS\_CLC\_ds600.tab à la table m\_struct\_BOIS\_CLC.tab par Table>Ajouter...
- Enregistrer sous la table m\_struct\_BOIS\_CLC.tab en **m\_struct\_attrac\_BOIS\_CLC\_ds600.tab** et fermer toutes les tables sans enregistrer les modifications

➔ Obtention pour chaque continuum d'une table des milieux structurants et attractifs situés à moins de 600m d'un milieu structurant.

## 4. Créer un tampon de 100 m autour du regroupement milieux structurants + attractifs dans tampon de 600 m :

*Exemple pour le continuum BOIS :*

- Ouvrir la table **m\_struct\_attrac\_BOIS\_CLC\_ds600.tab** dans une carte, la rendre modifiable, en sélectionner toutes les entités : Sélection>Tout Sélectionner dans Table...
- Objets>Tampon..., Valeur : 100, Unité : mètres, Lissage : 12 segments/cercle, Un tampon pour tous les objets, Méthode de calcul : Cartésien – ne pas désélectionner le résultat
- Enregistrer sous>Sélection : nouvelle table m\_struct\_attrac\_BOIS\_T100 et fermer tout sans enregistrer

➔ Obtention pour chaque continuum d'une table contenant une zone tampon de 100m autour des milieux structurants et attractifs à moins de 600 m d'un milieu structurant.

## 5. Isoler les milieux peu fréquentés dans ce tampon 100 m :

*Exemple pour le continuum BOIS :*

- Ouvrir m\_struct\_attrac\_BOIS\_T100.tab
- Ouvrir m\_peufreq\_BOIS\_CLC.tab, la rendre modifiable et tout sélectionner
- Objet>Définir cible
- Sélectionner l'objet de la table m\_struct\_attrac\_BOIS\_T100.tab
- Objet>Supprimer extérieur,
- Enregistrer sous la table m\_peufreq\_BOIS\_CLC.tab en **m\_peufreq\_BOIS\_ds100.tab** et fermer tout sans enregistrer

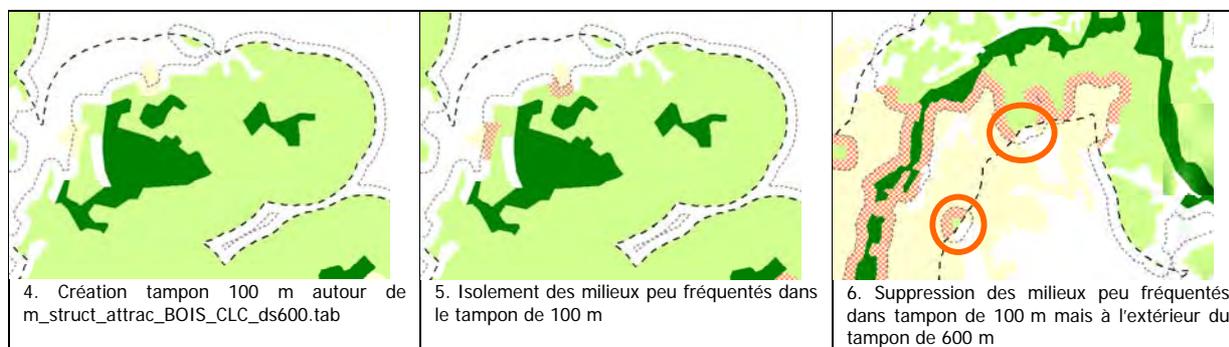
➔ Obtention pour chaque continuum d'une table des milieux peu fréquentés situés à moins de 100 m d'un milieu structurant ou d'un milieu attractif.

## 6. Supprimer les milieux peu fréquentés dans le tampon de 100 m qui sont à l'extérieur du tampon de 600 m :

*Exemple pour le continuum BOIS :*

- Ouvrir m\_struct\_BOIS\_CLC\_T600.tab
- Ouvrir m\_peufreq\_BOIS\_ds100.tab, la rendre modifiable et y sélectionner tous les objets
- Objet>Définir cible
- Sélectionner l'objet de la table m\_struct\_BOIS\_CLC\_T600.tab
- Objet>Supprimer extérieur,
- Enregistrer la table m\_peufreq\_BOIS\_ds100.tab sous **m\_peufreq\_ds100600.tab** et fermer toutes les tables

➔ Obtention pour chaque continuum d'une table des milieux peu fréquentés situés à moins de 100 m d'un milieu structurant ou d'un milieu attractif tout en étant à moins de 600 m d'un milieu structurant.



*(Milieu structurant : vert foncé, milieu attractif : vert clair, milieu peu fréquenté : jaune, milieu répulsif : rouge, pointillé large : zone tampon de 600 m autour des milieux structurants, pointillé fin : zone tampon de 100 m, trame rouge : sélection)*

## 7. Ajouter les milieux peu fréquentés appartenant aux tampons de 100 et 600 m à la table regroupant milieux structurants et attractifs à moins de 600 m

*Exemple pour le continuum BOIS :*

- Ouvrir les tables m\_struct\_attrac\_BOIS\_CLC\_ds600.tab et m\_peufreq\_ds100600.tab
- Ajouter la table m\_peufreq\_ds100600.tab à la table m\_struct\_attrac\_BOIS\_CLC\_ds600.tab par Table>Ajouter...
- Enregistrer la table m\_struct\_attrac\_BOIS\_CLC\_ds600.tab sous **BOIS\_cont\_CLC.tab** et fermer toutes les tables

➔ Obtention pour chaque continuum d'une table regroupant les 3 principaux milieux : structurant, attractif et peu fréquenté selon l'aire de dispersion.

## 8. Agréger puis désagréger tous les objets de cette couche continuum afin de regrouper en un seul objet les espaces continus et de déterminer les milieux relais :

*Exemple pour le continuum BOIS :*

- Ouvrir BOIS\_cont\_CLC.tab, la rendre modifiable et en sélectionner tous les objets
- Objet>Assembler, Méthode : blanc pour chacun des champs
- Objet>Désagréger, Tous les objets, Conserver les trous dans les objets région
- Enregistrer sous la table BOIS\_cont\_CLC.tab en **BOIS\_cont\_CLC\_agreg.tab** et fermer toutes les tables

➔ Obtention pour chaque continuum d'une table de la surface totale du continuum établie à partir de l'occupation du sol, avec un seul objet par espace continu mais sans les informations sur les milieux.

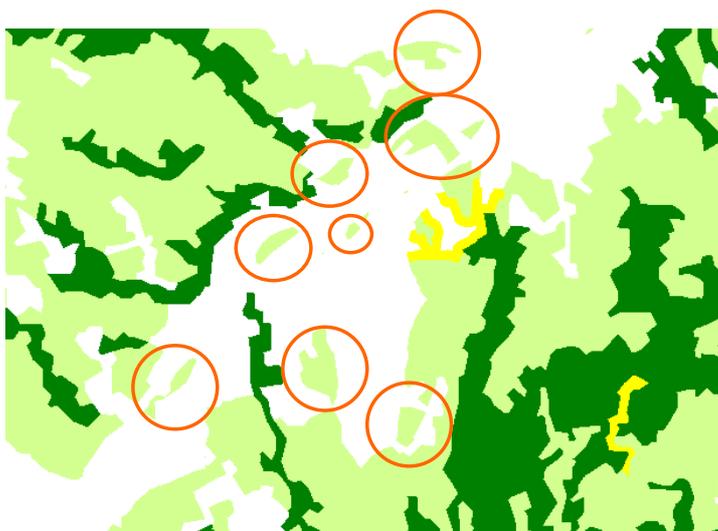
## 9. Isoler les milieux relais du continuum :

Les milieux relais correspondent aux polygones « miettes » du continuum, milieux attractifs ou peu fréquentés sans continuité avec des milieux structurants, donc a priori non accessibles ; ils peuvent être isolés en inversant la sélection des espaces continus qui intersectent obligatoirement un milieu structurant :

*Exemple pour le continuum BOIS :*

- Ouvrir les tables BOIS\_cont\_CLC\_agreg.tab et tables m\_struct\_BOIS\_CLC.tab
- Sélection>Sélection SQL... :  
Tables : BOIS\_cont\_CLC\_agreg.tab, m\_struct\_BOIS\_CLC.tab  
Colonnes : \*  
Critères : BOIS\_cont\_CLC\_agreg.obj intersects m\_struct\_BOIS\_CLC.obj
- Dans une fenêtre carte, afficher la table BOIS\_cont\_CLC\_agreg.obj (prendre garde à ne pas désélectionner les objets)
- Sélection>Inverser la sélection
- Enregistrer Table sous... Table : Sélection, Nom de fichier : **BOIS\_cont\_CLC\_m\_relais.tab** et fermer toutes les tables

➔ Obtention pour chaque continuum d'une table des milieux relais, permettant leur mise en évidence (affichage différencié par superposition graphique, par ex. avec un contour contrasté). Les « miettes » des milieux relais sont gardés avec le continuum.



*(Milieu structurant : vert foncé, milieu attractif : vert clair, milieu peu fréquenté : jaune, cercle rouge : milieux relais du continuum)*

## 10. Extension des continuums à toute la surface du périmètre d'étude :

Cette opération vise à obtenir une table pour chaque continuum couvrant l'intégralité du périmètre d'étude, en intégrant les milieux répulsifs et les secteurs sans données d'occupation du sol (s'ils existent), et en codant les zones restant « blanches », vides de continuum.

*Exemple pour le continuum BOIS :*

*Intégration des milieux complémentaires : milieux répulsifs, milieux sans données (à définir spatialement au préalable s'ils existent) :*

- Ouvrir les tables BOIS\_cont\_CLC.tab, m\_repul\_BOIS\_CLC.tab, absence\_donnees.tab.
- Faire Table>Ajouter : table m\_repul\_BOIS\_CLC.tab à la table BOIS\_cont\_CLC.tab
- Recommencer l'opération avec la table absence de données
- Renseigner la table attributaire de BOIS\_cont\_CLC.tab pour les objets provenant de la table absence de données avec les valeurs suivantes : « sans données » dans champ « groupe milieux », -1 dans champ « cor\_BOIS », 0 dans champ val\_BOIS (attention, derniers champs changeant selon le continuum traité !). La table milieux répulsifs rajoute directement des objets avec les valeurs 100 dans cor\_BOIS et 0 dans val\_BOIS.
- Enregistrer sous la table BOIS\_cont\_CLC.tab en BOIS\_cont\_CLC\_cum (pour continuum cumulé).

*Intégration des espaces « blancs » du territoire d'étude ne faisant pas partie du continuum :*

- Ouvrir les tables SCOT\_Perim\_1km.tab, BOIS\_cont\_CLC\_cum.tab dans une même carte
- Rendre SCOT\_Perim\_1km.tab modifiable et sélectionner l'objet
- Objet>Définir cible
- Sélectionner tous les objets de BOIS\_cont\_CLC\_cum.tab
- Objet>supprimer intérieur
- Copier la sélection (Edition>copier ou contrôle C)
- Rendre modifiable la table BOIS\_cont\_CLC\_cum.tab
- Coller la sélection dans la table modifiable (Edition>coller ou contrôle V)
- Renseigner la table attributaire de BOIS\_cont\_CLC\_cum.tab pour les derniers objets collés (un seul s'il est groupé) avec les valeurs suivantes : « blanc » dans champ « groupe milieux », 99 dans champ « cor\_BOIS », 0 dans champ val\_BOIS (attention, derniers champs changeant selon le continuum traité !).
- Enregistrer la table BOIS\_cont\_CLC\_cum.tab
- Tout fermer sans enregistrer les modifications (de SCOT\_Perim\_1km en particulier).

➔ Obtention pour chaque continuum d'une table des différents milieux du continuum couvrant toute la zone d'étude avec 5 ou 6 classes d'information :

- milieux structurant : cor 0, val 100
- milieux attractifs : cor 5, val 10
- milieux peu fréquentés : cor 30, val 1
- milieux « blancs » : cor 99, val 0
- milieux répulsifs : cor 100, val 0
- milieux sans données : cor -1, val 0

➔ Cartes des continuums avec uniquement le critère occupation du sol par analyse thématique (couleur soutenue pour les milieux structurants, intermédiaire pour les milieux attractifs, moins soutenue pour les milieux peu fréquentés, blanc pour les espaces blancs, couleur contrastée pour les milieux répulsifs, gris ou noir pour les zones sans données) plus la table des milieux relais en contours superposés au continuum (ces milieux souvent très petits se voient difficilement à l'échelle de représentation des continuums).

Ajouter les critères complémentaires additifs s'il y en a (une simple superposition graphique peut suffire).

### Vérification :

On pourra vérifier que la surface cumulée de tous les objets des tables XXX\_cont\_CLC\_cum.tab est égale à la surface du périmètre d'étude (cf. méthodologie dans § 6.3).

### 3.3.2 Traitement du continuum MAH

Le continuum des milieux aquatiques et humides se présente comme un cas particulier parmi les continums. En effet, les bases de données d'occupation du sol ne sont pas assez précises et complètes, en particulier en raison de leur échelle de validité (1/100.000ème pour le CLC). Des données issues de la BD Carthage, entre autres, sont donc rajoutées aux informations d'occupation du sol pour définir les milieux structurants du continuum. D'autre part, son élaboration diffère légèrement des autres continums à cause de la linéarité de la plupart de ses éléments constitutifs.

Enfin, cette notion de continuum est valable pour la plupart des espèces inféodées aux milieux aquatiques et humides à l'exception notable de poissons qui ne peuvent sortir des milieux structurants.

Cependant, les informations de la BD Carthage, la table d'hydrographie linéaire en particulier, sont assez lourdes et peuvent fortement ralentir les traitements. Avant de transformer la table d'hydrographie linéaire en surfacique par le biais de zones tampons, elle va être vérifiée et simplifiée.

#### 3.3.2.1 Enrichissement des milieux structurants et création des milieux attractifs

##### Objectif global :

Enrichissement des milieux structurants avec l'hydrographie linéaire et surfacique.

##### Découper les données selon le périmètre d'étude :

Découper les tables de la BD Carthage utilisées (cours d'eau en linéaire et surfacique, et plans d'eau : par ex. troncon\_hydrographique.tab et hydrographie\_surfacique.tab) pour ne garder que les objets à l'intérieur du périmètre d'étude ; renommer la table avec le préfixe « SCOT\_ » ou préfixe court identifiant le territoire (ex. SL pour Sud Loire) :

⇒ cf M3-Découpage Périmètre

→ Obtention des tables d'hydrographie limitées à la zone d'étude.

##### Attribuer une valeur de largeur de lit aux cours d'eau :

##### Objectif :

Préparer la transformation des tracés linéaires des cours d'eau en surfacique, selon une largeur proche de la largeur réelle de leur lit mineur.

Il est tout d'abord nécessaire de créer dans la table SCOT\_troncon\_hydrographique.tab un champ contenant la demi-largeur\* de la zone tampon qui représentera le lit mineur du cours d'eau :

- Ouvrir la table SCOT\_Troncon\_hydrographique.tab
- Créer un nouveau champ : **Demi\_larg\_lit**, de Type entier
- Sélectionner les objets de + de 50 m : Sélection>Sélection..., Critère : Largeur="Plus de 50 mètres" (ou code 3)
- Affecter une valeur de largeur : Table>Mettre à jour colonne, Table : Query[x] (dernière sélection), Colonne à mettre à jour : Demi\_larg\_lit, valeur : **25** (donnera une zone tampon de 50 m)
- Sélectionner les objets de 15 à 50 m (Largeur="Entre 15 et 50 mètres" ou code 2), et mettre à jour la colonne Demi\_larg\_lit de la sélection avec la valeur **16** (donnera une zone tampon de 32 m)
- Sélectionner les objets de 0 à 15 m (Largeur="Entre 0 et 15 mètres" ou code 1), et mettre à jour la colonne Demi\_larg\_lit de la sélection avec la valeur **4** (donnera une zone tampon de 8 m)
- Sélectionner les objets n'ayant pas encore de valeur pour Demi\_larg\_lit (Demi\_larg\_lit=0) et mettre à jour la colonne Demi\_larg\_lit de la sélection avec la valeur **4** (donnera une zone tampon de 8 m)
- Enregistrer la table SCOT\_Troncon\_hydrographique.tab

\* Les zones tampon s'étendront sur ces largeurs de part et d'autre de l'axe du cours d'eau, donc auront une largeur totale du double de la valeur du champ : 16 m pour une valeur de 8, 50 m pour 25...

Récapitulatif :

Largeur cours d'eau (champ Largeur BD Carthage)		Demi_larg_lit	Largeur finale de l'objet graphique
+ de 50 m	Code 3	25	50 m
15 – 50 m	Code 2	16	32 m
0 – 15 m	Code 1	4	8 m
Sans information		4	8 m

➔ Obtention d'une table d'hydrographie linéaire contenant une valeur numérique pour la demi-largeur du lit.

**Isoler les cours d'eau naturels :**

**Objectif :**

Ne prendre en compte dans la construction du continuum que les cours d'eau à caractère naturel et à ciel ouvert (ni enterrés, ni en aqueduc....)

- Ouvrir la table SCOT\_Troncon\_hydrographique.tab
- Sélection>Sélection..., Critères : Nature = « Cours d'eau naturel » (ou code 1), Afficher les données résultat, OK
- Sélection>Sélection..., Table : Query[x] (dernière sélection contenant les cours d'eau naturels), Critères : Position\_Sol = « A ciel ouvert » (ou code 1) or Position\_Sol = « Inconnue » (ou code 0), Afficher les données résultat, OK
- Enregistrer sous la table Query [x+1] (contenant les cours d'eau naturels, mais sans les tronçons souterrains ou « au sol ») en SCOT\_cours\_eau\_nat.tab

➔ Obtention d'une table contenant les cours d'eau enregistrés comme naturels et coulant à ciel ouvert.

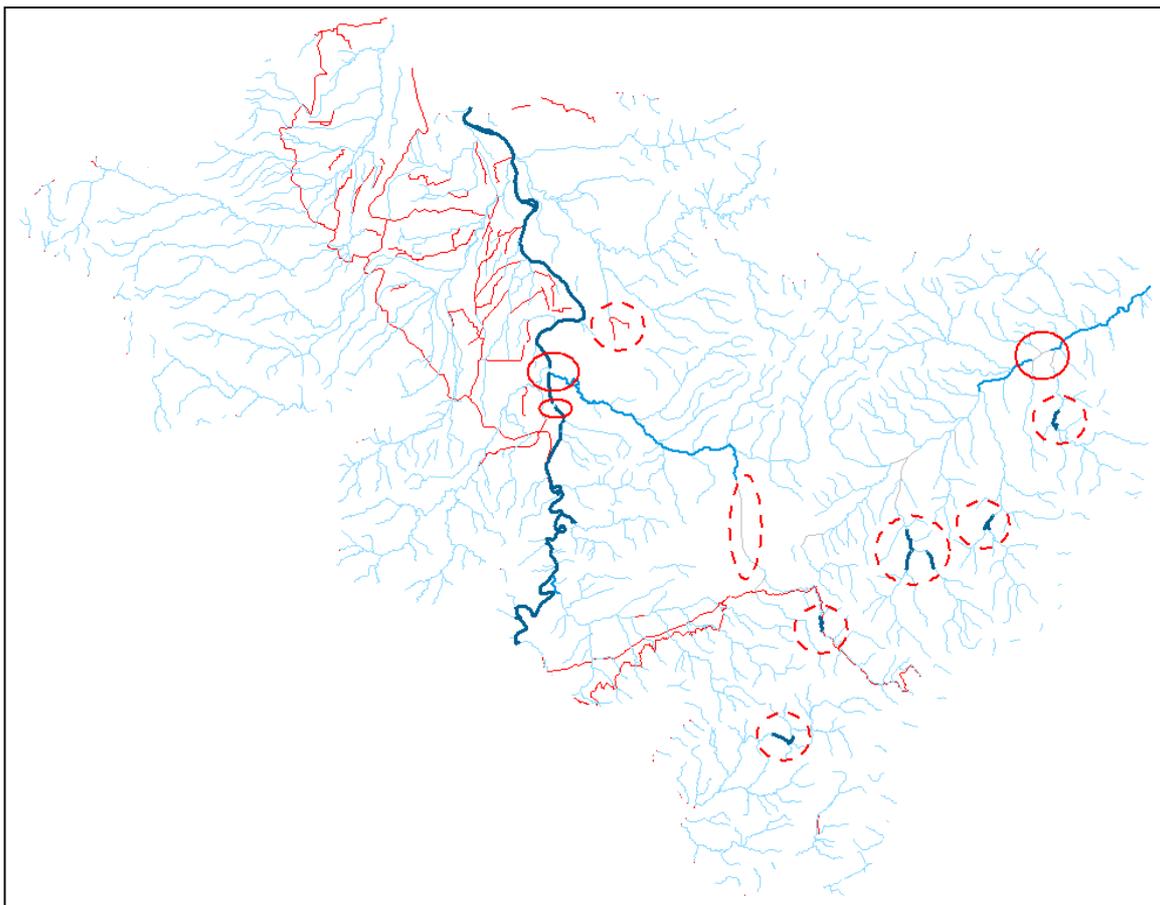
Pour information, codes de la BD Carthage :

CHAMPS	LARGEUR	NATURE	POSITION
Codes des variables	1 : de 0 à 15 mètres 2 : entre 15 et 50 mètres 3 : plus de 50 mètres	1 : cours d'eau à berges non maçonnées 2 : cours d'eau à berges maçonnées 3 : voie navigable artificielle ou autre voie d'eau désignée comme « canal » et d'une largeur supérieure à 15 mètres 4 : aqueduc, conduite forcée, tuyau ou chenal artificiel conçu pour le transport de l'eau 5 : fossé, chenal pour l'irrigation ou le drainage 6 : autre 7 : estuaire principal: écoulement d'un cours d'eau dans l'estran 8 : estuaire secondaire: écoulement autre que celui d'un cours d'eau dans l'estran	1 : à ciel ouvert 2 : élevé sur pont, arcade ou mur 3 : souterrain 4 : tuyau posé au sol 5 : autre (e.g. : élevé sur talus ou petite butte)

### **Vérification :**

Une vérification visuelle de la table SCOT\_cours\_eau\_nat.tab est conseillée afin d'éviter des interruptions de cours d'eau et de corriger des incohérences liées à un mauvais codage.

- Ouvrir la table SCOT\_cours\_eau\_nat.tab
- L'afficher avec une analyse thématique selon la largeur du cours d'eau : Carte>Analyse thématique... (ou clic droit sur la fenêtre Carte et Analyse thématique...)
- Choisir « Val. Individ. » et « Val. Individ de lignes par défaut », Table : SCOT\_cours\_eau\_nat.tab, variable : largeur
- Dans Style, mettre en bleu clair, épaisseur 1 les cours d'eau 0-15 m, bleu moyen, épaisseur 2 les cours d'eau 15-50 m, bleu foncé, épaisseur 3 les cours d'eau + 50 m, gris, épaisseur 1 les « sans objet »
- Il est possible d'ouvrir la table SCOT\_Troncon\_hydrographique.tab et de d'afficher en rouge dessous pour voir les éléments supprimés.
- 



### **Corrections :**

Il est possible de corriger sans conséquence les incohérences cerclées de rouge, mais celles cerclées en pointillé demandent une connaissance du terrain (se référer au comité de pilotage).

- Dans la fenêtre carte, cliquer sur les tronçons mal codés (ex. sur la Loire) avec l'outil i (informations). Zoomer si nécessaire. Dans la fenêtre Infos, afficher tous les champs de la table SCOT\_cours\_eau\_nat.tab
- Corriger les valeurs dans le champ « Demi\_larg\_lit » (et non dans Largeur : si possible de pas toucher aux données initiales de la BD Carthage. Les modifications doivent se traduire immédiatement dans la fenêtre carte.
- Enregistrer la table SCOT\_cours\_eau\_nat.tab

### **Traitement de la table d'hydrographie linéaire pour faciliter les opérations ultérieures**

#### **Objectif :**

Nettoyage et simplification de la table d'hydrographie linéaire.

### Vérification de l'intégrité de la table :

La table SCOT\_cours\_eau\_nat.tab va être transformé au format shape d'ESRI, beaucoup plus « strict » que MapInfo sur le format et la définition des objets géographiques, puis retransformé en .tab, format MapInfo.

- Ouvrir la table SCOT\_cours\_eau\_nat.tab et vérifier que sa projection est bien Lambert II Carto Paris (sinon modifier sa projection, cf. chapitre 5)
- Outils>Traducteur Universel (si ce menu n'est pas disponible, aller dans Outils>Gestionnaire d'outils... Dans la liste des outils, face à la ligne Traducteur Universel, cocher « chargé » et « chg.Auto » ; OK
- Dans la fenêtre du Traducteur Universel, remplir :  
Source – Format : Mapinfo TAB, Fichier(s) : SCOT\_cours\_eau\_nat.tab  
Destination : Format : ESRI Shape, Répertoire : le même que SCOT\_cours\_eau\_nat.tab  
Garder les options du Journal par défaut ; OK
- Une fois la traduction réalisée, revenir dans le Traducteur Universel  
Source – Format : ESRI Shape, Fichier(s) : SCOT\_cours\_eau\_nat\_polyligne.shp  
Projection : Systèmes français méridien de Paris ; Lambert II Carto - Paris  
Destination : Format : Mapinfo TAB, Répertoire : le même que SCOT\_cours\_eau\_nat.tab  
Garder les options du Journal par défaut ; OK

➔ Obtention d'une table SCOT\_cours\_eau\_nat\_polyligne.tab a priori plus « propre » que la table initiale. Des petites différences de taille des tables et de définition géographiques peuvent apparaître. La transformation en shape peut créer d'autres tables dont les suffixes sont \_point, \_text, \_polygone... si la table MapInfo de départ comprend des objets de nature géographiques différentes.

### Simplification de la table d'hydrographie linéaire :

La définition graphique de la table, qui comprend de nombreux objets définis par de très nombreux points peut être simplifiée et corrigée : suppression de nœuds (points aux angles des polygones) alignés, fusion de nœuds très proches...

- Ouvrir la table SCOT\_cours\_eau\_nat\_polyligne.tab, la rendre modifiable, sélectionner tous les objets
- Objets>Fusion/simplification...  
Cocher « Activer l'accrochage », valeur de tolérance 5, Tolérance des extrémités de lignes 5, Unités : mètres  
Cocher « Activer la simplification... », déviation... : 5, Intervalle... : 5, Unités : mètres  
OK
- Ne pas désélectionner le résultat, faire Fichier>Enregistrer Table sous...> SCOT\_cours\_eau\_nat\_polyligne.tab en SCOT\_RH\_simpl.tab
- Tout fermer sans rien enregistrer

M12-Fusion simplification

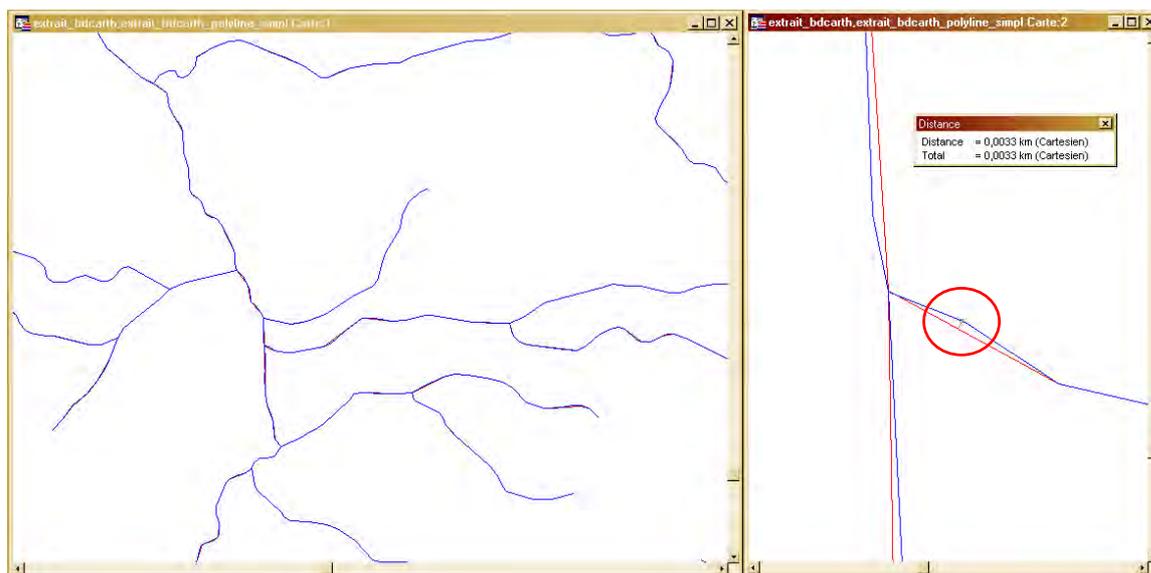
Remarque : les valeurs de 5 m ont été choisies à partir de l'échelle de la BD Carthage (1/50.000ème, soit 1 cm = 500 m et de la précision graphique possible de 0,1 mm, soit 5 m au 1/50.000ème.

Remarque : évolution de la taille des fichiers pour une opération faite sur un secteur test :

- Fichier original : 1,30 Mo
- Fichier\_polyligne : 1,02 Mo
- Fichier\_simpl : 644 Ko

### Vérification :

- Ouvrir la table SCOT\_cours\_eau\_nat.tab, l'afficher en bleu
- Ouvrir la table SCOT\_RH\_simpl.tab, la placer sous la table SCOT\_cours\_eau\_nat.tab dans le gestionnaire de couches, l'afficher en rouge
- Vérifier visuellement et/ou avec l'outil distance dans la fenêtre carte l'absence de grosses différences de tracés (pas de tronçon rouge important)



Attention, la simplification semble parfois entraîner des erreurs dans la création ultérieure des zones tampons (un seul tampon pour tous les objets) s'il y a des polygones à trous. Il faut alors repartir de la table initiale (SCOT\_cours\_eau\_nat.tab) pour faire le tampon...

### Créer une zone tampon autour des cours d'eau naturels représentant leur lit mineur :



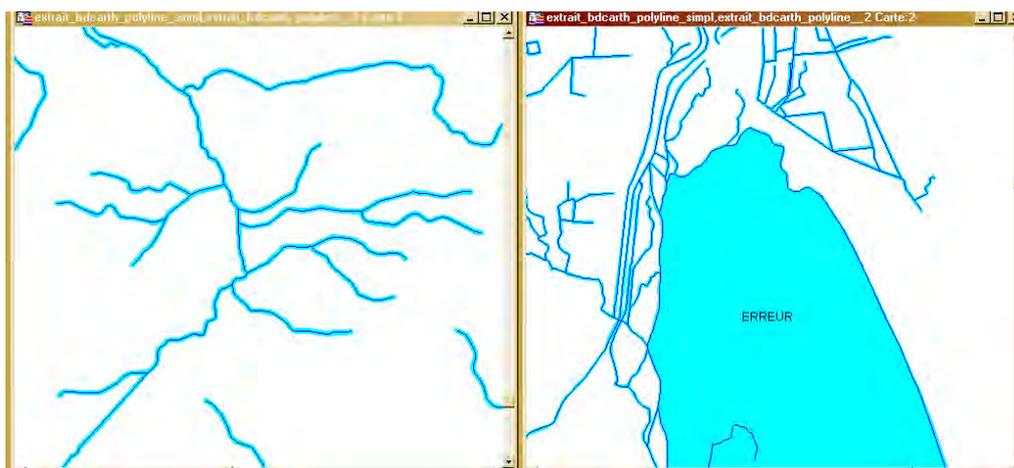
- Ouvrir la table SCOT\_RH\_simpl.tab et la rendre modifiable
- Sélectionner tous les objets dans SCOT\_RH\_simpl.tab
- Objets>Tampon, Rayon : Colonne : Demi\_larg\_lit, Unité : mètres, Lissage : 6 segments par cercle, Un tampon pour tous les objets, Méthode de calcul : Cartésien
- Attention ! Opération pouvant prendre un certain temps ! (par exemple, 20 min pour une table de 1 Mo). Ne pas désélectionner le résultat
- Fichier>Enregistrer Table sous...> Sélection : en SCOT\_RH\_simpl\_Tlit.tab
- Tout fermer sans enregistrer les modifications

➔ Obtention d'une table contenant un objet polygone représentant le lit mineur des cours d'eau

### Vérification :

La génération de cet objet tampon est longue et compliquée ; elle peut être source d'erreurs.

- Ouvrir la table SCOT\_RH\_simpl.tab et l'afficher en ligne bleu foncé
- Ouvrir la table SCOT\_RH\_simpl\_Tlit.tab, la placer sous SCOT\_RH\_simpl.tab et l'afficher en trame et contour bleu clair
- Vérification visuelle que le tampon ne s'étende pas au-delà du voisinage des cours d'eau (cf. illustration ci-dessous)



En cas d'erreurs dans la table SCOT\_RH\_simpl\_Tlit.tab, on peut essayer de recréer les tampons à partir de la table SCOT\_cours\_eau\_nat.tab ou essayer de corriger la table SCOT\_RH\_simpl\_Tlit.tab par recréation de nouveaux tampons sur les tronçons entourant la zone d'erreurs, découpage de cette zone et suppression des parties qui s'étendent au-delà. Mais les temps de traitement peuvent encore être longs...

### Simplification de la table SCOT\_RH\_simpl\_Tlit

- Ouvrir la table SCOT\_RH\_simpl\_Tlit.tab et appliquer la méthode présentée en **M12-Fusion simplification**
- Fichier>enregistrer Table sous...> SCOT\_RH\_simpl\_Tlit.tab en SCOT\_RH\_simpl\_Tlitsimpl.tab
- Opérer la même vérification que celle mentionnée ci-dessus mais avec la table SCOT\_RH\_simpl\_Tlitsimpl.tab

### Ajouter aux milieux structurants le tampon représentant les lits mineurs des cours d'eau

- Ouvrir les tables SCOT\_RH\_simpl\_Tlitsimpl.tab et m\_struct\_MAH.tab
- Sélectionner tous les objets dans SCOT\_RH\_simpl\_Tlitsimpl.tab (normalement un seul objet). Le copier (Edition>copier ou contrôle C)
- Rendre la table m\_struct\_MAH.tab modifiable
- Coller l'objet tampon dans la table m\_struct\_MAH.tab. Un message du style « problème de conversion de données » peut apparaître : passer outre
- Enregistrer la table m\_struct\_MAH.tab
- Tout fermer sans enregistrer la table SCOT\_RH\_simpl\_Tlitsimpl.tab

➔ Obtention d'une table des milieux structurants MAH complétée par les lits mineurs de cours d'eau naturels à ciel ouvert, mais pouvant comprendre des superpositions d'objets.

### Ajouter aux milieux structurants les cours d'eau et les plans d'eau stockés sous forme surfacique :

- Ouvrir les tables SCOT\_hydrographie\_surfacique.tab et m\_struct\_MAH.tab
- Table>Ajouter, Ajouter table : SCOT\_hydrographie\_surfacique.tab, A la table : m\_struct\_MAH.tab. Un message du style « problème de conversion de données » peut apparaître : passer outre
- Enregistrer la table m\_struct\_MAH.tab. Tout fermer sans rien enregistrer d'autre

➔ Obtention d'une table des milieux structurants MAH complétée par les lits mineurs de cours d'eau de grande taille et les plans d'eau de natures diverses (données surfaciques stockées dans la BD Carthage).

## Ajouter aux milieux structurants les tourbières :

- Ouvrir les tables tourb99\_sit.tab et m\_struct\_MAH.tab
- Découper la table tourb99\_sit.tab par le périmètre d'étude (cf **M3-Découpage Périmètre**) sans enregistrer les modifications
- Rendre m\_struct\_MAH.tab modifiable
- Sélectionner tous les objets de tourb99\_sit.tab
- Table>Ajouter, Ajouter table : Sélection, A la table : m\_struct\_MAH.tab. Un message du style « problème de conversion de données » peut apparaître : passer outre
- Enregistrer la table m\_struct\_MAH.tab. Tout fermer sans rien enregistrer d'autre

➔ Obtention d'une table des milieux structurants MAH complétée par les tourbières inventoriées en 1999.

## Ajouter aux milieux structurants MAH les autres données éventuellement disponibles :

Exemple des bases de données ponctuelles planeau42 (plans d'eau soumis à autorisation) et retenue\_colinaire (méthodologie simplifiée) :

Exemple pour la table SCOT\_planeau42 :

- Transformer les données ponctuelles en surfacique** : on donne aux objets une forme ronde idéale par le biais d'une zone tampon de surface identique à la surface indiquée dans la table
- Découper au préalable les données selon le périmètre d'étude et vérifier la projection
  - Si la surface est donnée dans les attributs (ici champ Superficie), en identifier l'unité (ici sans doute hectares), et créer un champ numérique Rayon\_m (valeur en mètres) :  
Table>Gestion tables>Modifier structure... choisir SCOT\_planeau42,  
Ajouter un nouveau champ : nom : Rayon\_m, type flottant
  - Mettre à jour cette colonne en calculant le rayon d'un cercle dont la surface égale la surface indiquée pour l'objet :  
Table>Mettre à jour colonne> Table SCOT\_planeau42, champ Rayon\_m, Valeur : expression... :  
**(Superficie\*10000/3.141592)^0.5** (sur la base de  $S=\pi R^2$  ici la superficie est multipliée par 10000 pour transformer les hectares en m<sup>2</sup>, pi est donné par une approximation, l'exposant un demi égale la racine carrée). Penser à convertir les surfaces en m<sup>2</sup> le cas échéant.
  - Vérifier la cohérence des chiffres dans le champ Rayon\_m et enregistrer la table (ex. un objet rond de 1 ha = 10000 m<sup>2</sup> a un rayon de 56 m, 10 ha : rayon de 178 m).
  - Pour les objets dont la surface n'est pas renseignée : calculer la surface moyenne des autres objets et en déduire un rayon moyen que l'on mettra à la place des valeurs nulles dans le champ Rayon\_m (ne pas toucher aux valeurs initiales données dans le champ superficie) :  
Sélection>Sélection... Table SCOT\_planeau42, Critère : Superficie=0, OK  
Inverser sélection, menu Sélection>statistiques... Table Sélection, champ Superficie, lire la moyenne (ici 20,4533)  
Calculer le rayon en mètres d'un cercle de 20,4533 ha :  $(20,4533*10000/3,141592)^{0,5} = 255,16$  m
  - Sélection>Sélection... Table SCOT\_planeau42, Critère : Rayon\_m=0, OK
  - Table>Mettre à jour colonne> Table : Query X, colonne à mettre à jour : Rayon\_m, Valeur : « 255.16 », OK
  - Vérifier les chiffres dans le champ Rayon\_m et enregistrer la table
  - Pour créer les zones tampons, aller dans la fenêtre carte, sélectionner tous les objets de SCOT\_planeau42, rendre la table modifiable
  - Objets>Tampon... : colonne : Rayon\_m, Unités : mètres, Lissage : 12, UN tampon pour tous les objets, Cartésien, OK
  - Fichier>Enregistrer Table sous... > Sélection en SCOT\_planeau42\_surf
  - Tout fermer sans enregistrer la table SCOT\_planeau42

### Ajouter les nouvelles données surfaciques aux milieux structurants MAH :

- Ouvrir les tables SCOT\_planeau42\_surf.tab et m\_struct\_MAH.tab
- Table>Ajouter, Ajouter table : SCOT\_planeau42\_surf.tab, A la table : m\_struct\_MAH.tab. Un message du style « problème de conversion de données » peut apparaître : passer outre
- Enregistrer la table m\_struct\_MAH.tab. Tout fermer sans rien enregistrer d'autre

➔ Obtention d'une table des milieux structurants MAH complétée par les plans d'eau des différents inventaires.

## Assembler tous les objets de la table des milieux structurants pour éliminer les superpositions possibles :

- Ouvrir la table m\_struct\_MAH.tab, la rendre modifiable et en sélectionner tous les objets
- Objets>Assembler : cocher la case « Aucune donnée », OK
- Enregistrer la table et tout fermer

➔ Obtention d'une table des milieux structurants MAH sans superposition d'objet.

## Générer les milieux attractifs par tampon autour des milieux structurants :



- Faire au préalable une fusion/simplification de la couche m\_struct\_MAH en demandant une fusion et un accrochage des noeuds dans une distance de 5 m (cf. **M12-Fusion-simplification**) et enregistrer la table résultante sous « m\_struct\_MAH\_simpl »
- Ouvrir la table m\_struct\_MAH.tab\_simpl, la rendre modifiable et en sélectionner tous les objets
- Objets>Tampon, Rayon : Valeur : **50**, Unité : mètres, Lissage : 6 segments par cercle, Un tampon pour tous les objets, Méthode de calcul : Cartésien
- Attention, opération pouvant prendre du temps !
- Enregistrer sous la table Sélection en une nouvelle table : m\_attrac\_MAH\_global.tab

➔ Obtention d'une table englobant milieux structurants et milieux attractifs pour le continuum MAH.

## Compléter les milieux structurants avec le canal du Forez (le cas échéant) :

*(Cette opération doit être faite à cette étape seulement car il n'y a pas de milieu attractif autour du canal ; la zone tampon précédente devait donc être faite avant l'insertion de ce nouvel objet)*



- Ouvrir la table SCOT\_troncon\_hydrographique.tab et la table m\_struct\_MAH\_simpl.tab
- Rendre modifiable la table SCOT\_troncon\_hydrographique.tab
- Sélection>Sélection..., Table : SCOT\_troncon\_hydrographique, Critères : Toponyme1 = « canal du forez »
- Objets>Tampon, Rayon : Valeur : 4, Unité : mètres, Lissage : 6 segments par cercle, Un tampon pour tous les objets, Méthode de calcul : Cartésien
- Copier la sélection
- Rendre m\_struct\_MAH\_simpl.tab modifiable
- Coller la sélection dans la table m\_struct\_MAH\_simpl.tab
- Enregistrer la table m\_struct\_MAH\_simpl.tab
- Sélectionner tous les objets de m\_struct\_MAH\_simpl.tab
- Objets>Assembler
- Enregistrer la table m\_struct\_MAH\_simpl.tab
- Tout fermer sans enregistrer SCOT\_troncon\_hydrographique

➔ Obtention d'une table des milieux structurants complétée avec le canal du Forez sans superposition d'objet.

## Supprimer les milieux attractifs superposés à des milieux structurants :



- Ouvrir les tables m\_attrac\_MAH\_global.tab et m\_struct\_MAH\_simpl.tab
- Rendre m\_attrac\_MAH\_global.tab modifiable et en sélectionner tous les objets
- Objets>Définir cible
- Sélectionner tous les objets de m\_struct\_MAH\_simpl.tab
- Objets>Supprimer intérieur
- Attention, opération pouvant prendre du temps !
- Enregistrer Table sous... m\_attrac\_MAH\_global.tab en m\_attrac\_MAH.tab, tout fermer sans rien enregistrer

➔ Obtention d'une table des milieux attractifs pour le continuum MAH sans superposition avec les milieux structurants.

### 3.3.2.2 Elaboration du continuum MAH

**Par définition, tous les milieux attractifs se trouvent à moins de 600 m des milieux structurants ; pas besoin donc de créer une table tampon de 600 m.**

## Découper les milieux peu fréquentés à partir des milieux attractifs :



- Ouvrir les tables m\_attrac\_MAH\_global.tab (sa définition graphique est moins complexe que m\_attrac\_MAH.tab)
- La rendre modifiable et sélectionner tous ses objets
- Objets>Tampon Rayon : Valeur : 100, Unité : mètres, Lissage : 6 segments par cercle, Un tampon pour tous les objets, Méthode de calcul : Cartésien
- Attention, opération pouvant prendre du temps !
- Enregistrer sous la table Sélection en m\_attrac\_MAH\_T100.tab et tout fermer sans rien enregistrer
- Ouvrir les tables m\_attrac\_MAH\_T100.tab et m\_peufreq\_MAH
- Rendre m\_peufreq\_MAH.tab modifiable et en sélectionner tous les objets
- Objets>Définir cible
- Sélectionner l'objet de m\_attrac\_MAH\_T100.tab
- Objets>Supprimer extérieur
- Enregistrer sous la table m\_peufreq\_MAH.tab en m\_peufreq\_MAH\_ds100.tab
- Tout fermer sans rien enregistrer

➔ Obtention d'une table des milieux peu fréquentés à moins de 100 m d'un milieu attractif (et par définition à moins de 600 m d'un milieu structurant).

## Supprimer les milieux peu fréquentés superposés à des milieux structurants ou attractifs :

Les milieux peu fréquentés provenant des données d'OS, ils peuvent en effet se superposer aux milieux attractifs ou structurants provenant d'autres sources.



- Ouvrir les tables m\_peufreq\_MAH\_ds100.tab et m\_attrac\_MAH\_global.tab (qui englobe milieux attractifs et structurants)
- Rendre m\_peufreq\_MAH\_ds100.tab modifiable et en sélectionner tous les objets
- Objets>Définir cible
- Sélectionner tous les objets de m\_attrac\_MAH\_global.tab
- Objets>Supprimer intérieur
- Attention, opération pouvant prendre du temps !
- Enregistrer la table m\_peufreq\_MAH\_ds100.tab et tout fermer

➔ Obtention d'une table des milieux peu fréquentés pour le continuum MAH sans superposition avec les milieux structurants ou attractifs.

## Supprimer les milieux peu fréquentés et les milieux attractifs en zone urbaine :

Il a été décidé que les milieux aquatiques et humides traversant des zones urbanisées n'avaient pas de milieux connexes, i.e. attractifs ou peu fréquentés.

### *Création de la table des milieux urbanisés*

- Ouvrir la table SCOT\_CLC\_agreg.tab
- Sélectionner dans SCOT\_CLC\_agreg.tab toutes les zones urbaines (milieux commençant par 1, à l'exception des milieux 131 : zones d'extraction, milieux pouvant accueillir des espaces aquatiques ou humides)
- Enregistrer sous la table Sélection en CLC\_urbain\_ssextract (dans le dossier corine\_land\_cover)
- Tout fermer

### *Suppression des milieux attractifs et peu fréquentés en zone urbanisée*

- Ouvrir les tables CLC\_urbain\_ssextract, m\_peufreq\_MAH\_ds100.tab et m\_attrac\_MAH.tab
- Rendre m\_peufreq\_MAH\_ds100.tab modifiable et en sélectionner tous les objets
- Objets>Définir cible
- Sélectionner tous les objets de CLC\_urbain\_ssextract
- Objets>Supprimer intérieur
- Enregistrer la table m\_peufreq\_MAH\_ds100.tab
- Rendre m\_attrac\_MAH.tab modifiable et en sélectionner tous les objets
- Objets>Définir cible
- Sélectionner tous les objets de CLC\_urbain\_ssextract
- Objets>Supprimer intérieur
- Enregistrer m\_attrac\_MAH.tab
- Tout fermer

➔ Obtention d'une table des milieux peu fréquentés et d'une table des milieux attractifs sans superposition avec l'urbain.

## Agréger et simplifier de la table des milieux peu fréquentés

- Ouvrir la table m\_peufreq\_MAH\_ds100.tab, la rendre modifiable et en sélectionner tous les objets
- Objets>Assembler... Pour l'agrégation des données, choisir « blanc » pour tous les champs sauf : Groupe\_milieux : valeur « peu freq MAH », cor\_MAH : valeur 30 et val\_MAH valeur 1. OK
- Enregistrer sous la table m\_peufreq\_MAH\_ds100.tab en m\_peufreq\_MAH\_simpl.tab
- Tout fermer sans rien enregistrer
- Ouvrir la table m\_peufreq\_MAH\_simpl.tab, la rendre modifiable et en sélectionner tous les objets
- Objets>Fusion/simplification selon la méthode exposée en **M12-Fusion-simplification**
- Enregistrer la table m\_peufreq\_MAH\_simpl.tab

➔ Obtention d'une table des milieux peu fréquentés ne contenant qu'un seul objet simplifié.

Remarque : la simplification peut entraîner de légères modifications des limites de polygones qui ne sont plus exactement jointifs avec ceux de la table milieux attractifs.

## Supprimer les milieux répulsifs superposés à des milieux structurants, attractifs ou peu fréquentés :

Les milieux répulsifs provenant des données d'OS, ils peuvent en effet se superposer aux milieux créés à l'aide d'autres sources.

- Ouvrir les tables m\_repu\_MAH.tab, m\_peufreq\_MAH\_simpl.tab et m\_attrac\_MAH\_global.tab
- Rendre m\_repu\_MAH.tab modifiable et en sélectionner tous les objets
- Objets>Définir cible
- Sélectionner tous les objets de m\_peufreq\_MAH\_simpl.tab
- Objets>Supprimer intérieur
- Enregistrer la table m\_repu\_MAH.tab
- Recommencer l'opération avec les tables m\_attrac\_MAH\_global.tab à la place de m\_peufreq\_MAH\_simpl.tab
- Enregistrer la table m\_repu\_MAH.tab et tout fermer

➔ Obtention d'une table des milieux répulsifs sans superposition avec les autres types de milieux.

La suite de l'analyse du continuum synthétise les étapes 7 à 10 car, de par sa définition, le continuum MAH, ne permet pas d'identifier de milieux relais.

### Ajouter les différentes tables constitutives du continuum

Les tables contenant les milieux structurants, attractifs, peu fréquentés et répulsifs du continuum MAH vont être ajoutées les unes aux autres.

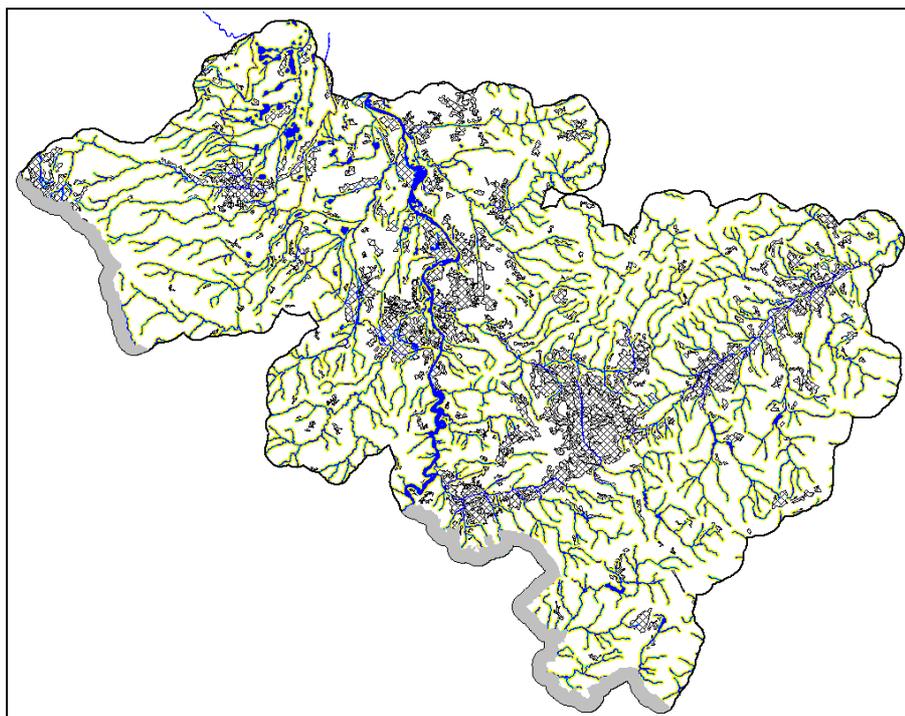
- Ouvrir les tables m\_repul\_MAH.tab, m\_peufreq\_MAH\_simpl.tab, m\_attrac\_MAH.tab et m\_struct\_MAH.tab
- Toutes les afficher avec des trames transparentes et bien distinctes pour vérifier l'absence de superposition entre ces 4 tables. Si des superpositions notables existent, tout sélectionner dans la table de moindre valeur, la rendre modifiable, la transformer en cible. Tout sélectionner dans l'autre table qui se superpose et faire Objets>supprimer intérieur. Enregistrer la table modifiée. Attention opération(s) pouvant être longue !
- Rendre modifiable la table m\_repul\_MAH.tab
- Tout sélectionner dans table m\_peufreq\_MAH\_simpl.tab et en copier tous les objets (Edition>copier ou contrôle C)
- Coller les objets (Edition>coller ou contrôle V) dans la table m\_repul\_MAH.tab,
- Ouvrir la fenêtre données de la table m\_repul\_MAH et vérifier que pour le(s) derniers objets ajoutés (milieux peu fréquentés), le champ « Groupes\_milieux » contient « peu freq MAH », cor\_MAH : 30 et val\_MAH : 1
- Tout sélectionner dans table m\_attrac\_MAH.tab et en copier tous les objets (Edition>copier ou contrôle C)
- Coller les objets (Edition>coller ou contrôle V) dans la table m\_repul\_MAH.tab,
- Dans la fenêtre données de la table m\_repul\_MAH, vérifier que pour le(s) derniers objets ajoutés, le champ « Groupes\_milieux » contient « attrac MAH », cor\_MAH : 5 et val\_MAH : 10, sinon compléter ces champs
- Tout sélectionner dans table m\_struct\_MAH.tab et en copier tous les objets (Edition>copier ou contrôle C)
- Coller les objets (Edition>coller ou contrôle V) dans la table m\_repul\_MAH.tab,
- Dans la fenêtre données de la table m\_repul\_MAH, vérifier que pour le(s) derniers objets ajoutés, le champ « Groupes\_milieux » contient « struct MAH », cor\_MAH : 0 et val\_MAH : 100, sinon compléter ces champs
- Enregistrer table sous : la table m\_repul\_MAH en MAH\_cont\_CLC.tab
- Tout fermer sans rien enregistrer

### Extension du continuum MAH à tout le territoire d'étude

Rajout des milieux sans données s'ils existent et complément du continuum sur tout le périmètre d'étude. Enregistrement des modifications dans la table MAH\_cont\_CLC.tab

Se référer au point 10 du paragraphe 6.3.1.

➔ Carte du continuum MAH avec uniquement le critère occupation du sol enrichi par analyse thématique (bleu foncé milieux structurants, bleu clair milieux attractifs, jaune milieux peu fréquentés, blanc pour milieux « blancs », trame noire pour milieux répulsifs, gris pour absence de donnée).



Des critères optionnels peuvent venir enrichir le continuum MAH ; on pourra préférer la superposition graphique au vu de la lourdeur des traitements. Une méthodologie simplifiée est tout de même présentée ici.

#### **Critères complémentaires optionnels : Attribution des états de contextes piscicoles au continuum MAH :**

- Rajouter dans la table des contextes piscicoles un champ « val\_contpisc » et le renseigner en fonction de l'état du contexte : ex. valeur 1 pour dégradé, 10 pour perturbé, 100 pour conforme.
- Découper la couche MAH\_cont\_CLC.tab selon les contextes.
- Puis faire Table>mettre à jour colonne...où :
- Table à mettre à jour : MAH\_cont\_CLC.tab
- Prendre valeur dans : contextes\_piscicoles
- Avec une jointure spatiale où objet de la table contextes\_piscicoles « contient » objet de la table MAH\_cont\_CLC.tab
- Colonne à mettre à jour : « ajoute colonne temporaire »
- Calculer : valeur
- De : « val\_contpisc »
- Enregistrer sous la table MAH\_cont\_CLC.tab en MAH\_cont\_CLC\_compl.tab

#### **Critères complémentaires optionnels : Identification des cours d'eau ayant fait l'objet de travaux dans le cadre de contrat de rivière :**

Tracer des polygones englobant les tronçons concernés par les travaux afin de découper et isoler les milieux concernés.

Faire une table avec ces tronçons, y rajouter un champ val\_contriv et le renseigner avec la valeur 10 (à valider/négocier).

Même méthode que précédemment pour attribuer cette valeur de contrat de rivière au continuum MAH.

#### **Cumul de valeur des critères complémentaires avec les valeurs du continuum MAH :**

Créer un nouveau champ « val\_compl\_MAH » dans la table MAH\_cont\_CLC\_compl.tab.

Mettre à jour colonne avec « val\_MAH + « val\_contpisc » + « val\_contriv ».

### **Vérification et simplification de la table du continuum MAH :**

La table MAH\_cont\_CLC.tab (ou MAH\_cont\_CLC\_compl.tab) est une table lourde à gérer dans la suite des traitements : il est donc conseillé de la simplifier avant de poursuivre la méthode, d'une part par une fusion simplification (accrochage des nœuds dans un rayon de 5 m) puis en désagrégant la table pour supprimer tous les objets de taille inférieure à 25 m<sup>2</sup> (précision graphique de la BD Carthage : 5 m) et activer la correction des lacunes de taille maximale 25 m<sup>2</sup>. Enfin, assembler tous les objets de la table selon leur participation dans le continuum afin de réduire la taille de la table.

- Ouvrir la table MAH\_cont\_CLC.tab, la rendre modifiable, sélectionner tous les objets
- Engager la procédure de fusion simplification avec des valeurs de 5 et mètres en unités (cf. **M12-Fusion-simplification**)
- Enregistrer la table MAH\_cont\_CLC.tab sous MAH\_cont\_CLC\_net.tab et tout fermer sans rien enregistrer
- Ouvrir la table MAH\_cont\_CLC\_net.tab, la rendre modifiable, sélectionner tous les objets
- Objets>Désagréger : tous les objets et cocher conserver les trous... garder « valeur » dans la désagrégation des données, OK, enregistrer la table MAH\_cont\_CLC\_net.tab
- Ajouter un champ pour calculer la surface : Table>Gestion tables>Modifier structure... Ajouter champ : « surf\_m », entier, OK
- Table>Mettre à jour colonne... table : MAH\_cont\_CLC\_net.tab, colonne : surf\_m, valeur : Expression : Fonction CartesianArea(obj, "sq m"), OK
- Sélection>Sélection... Table MAH\_cont\_CLC\_net.tab, critère : surf\_m<25, afficher résultats, OK
- Vérifier dans la fenêtre carte la faible importance spatiale des objets sélectionnés (fenêtre>Carte... MAH\_cont\_CLC\_net.tab s'il n'y a pas de carte ouverte)
- Supprimer ces objets de moins de 25 m<sup>2</sup> et enregistrer la table MAH\_cont\_CLC\_net.tab
- Lancer la suppression des lacunes (qui ont pu être créées par la suppression des petits objets) : Tout sélectionner dans la table MAH\_cont\_CLC\_net.tab, la rendre modifiable
- Objets>Correction : cocher corrections des lacunes, superficie maximale : 25 m<sup>2</sup>, OK
- Attention, opération pouvant prendre du temps !
- Enregistrer la table MAH\_cont\_CLC\_net.tab
- Tout sélectionner dans MAH\_cont\_CLC\_net.tab
- Table>fusionner...> objets de « MAH\_cont\_CLC\_net.tab », grouper par colonne « groupe\_milieux », mettre résultat dans table « MAH\_cont\_CLC\_net.tab », suivant
- Agrégation des données : méthode : valeur partout sauf champ « surf\_m »), OK
- Attention, opération pouvant prendre du temps !
- Ne pas désélectionner le résultat, faire Enregistrer sous> Sélection en MAH\_cont\_CLC\_netagr.tab
- Fermer la table MAH\_cont\_CLC\_net.tab sans enregistrer.



**Remarque :** il existe une méthode automatique de suppression des petits polygones – ou polygones scories – dans le menu Objets>Fusion-simplification> suppression des polygones scories. Elle peut être beaucoup plus longue que la méthode de calcul de surface et de suppression manuelle.

### ***3.3.3 Synthèse des différents continuums***

#### **Objectif :**

Obtenir par croisements une table unique contenant les valeurs de participation (valeurs de critères) des différents continuums et donnant à chaque milieu une valeur unique correspondant à un potentiel d'accueil de la majorité des espèces animales.

La synthèse croise normalement tous les continuums créés avec des poids (coefficients de pondération qui peuvent être différents selon les continuums en fonction de leur importance locale et de leur impact en terme d'aménagement du territoire.

Sur le territoire Sud Loire, seuls trois continuums sont croisés pour la synthèse :

- Le continuum boisé BOIS, avec un poids de 100
- Le continuum des milieux aquatiques et humides MAH avec un poids de 100
- Le continuum des zones agricoles extensives AEL avec un poids de 10

Le continuum des zones thermophiles sèches ZTS n'est pas représentatif sur le territoire (trop de zones indéterminées).

Sur le territoire Fier Aravis, zone test pour l'intégration des continuums d'altitude, cinq continuums sont croisés pour la synthèse :

- Le continuum boisé BOIS, avec un poids de 100
- Le continuum des milieux aquatiques et humides MAH avec un poids de 100
- Le continuum des zones agricoles extensives et lisières AEL avec un poids de 10
- Le continuum des zones rocheuses d'altitude ZR, avec un poids de 50
- Le continuum des zones de reproduction des galliformes ZPF, avec un poids de 50.

On remarquera que les zones du territoire au-dessus de la limite altitudinale sont couvertes par plus de continuums (5) que les zones de basse altitude (3). Cette sur-pondération des zones d'altitude se justifie par la rareté et la richesse spécifique de ces milieux.

A ce stade, le comité de pilotage, des experts locaux, des élus... peuvent participer à la détermination des continuums à prendre en compte et de leur poids respectif.

La méthode utilisée est répétitive et peut entraîner de longues périodes de calculs pour la machine (plusieurs heures). Il est conseillé de croiser les tables de continuums en partant de la plus légère à la plus lourde (taille du fichier en Ko).

Des messages d'erreur du type : « Un objet ou une de ses parties est incorrect. Les résultats pourront être incorrects » peuvent apparaître au cours du traitement. Ils indiquent que les tables croisées ne comportent pas que des polygones ; le découpage de ces objets peut créer des artefacts (polygones ou polygones aberrants). Des traitements préalables de fusion simplification et de suppression de petits polygones peuvent parfois remédier à ce problème

### Découper le continuum BOIS par le continuum AEL et joindre les valeurs de critères :

- 
- Ouvrir les tables BOIS\_cont\_CLC\_cum.tab et AEL\_cont\_CLC\_cum.tab
  - Rendre BOIS\_cont\_cum.tab modifiable et en sélectionner tous les objets
  - Objet>Définir cible
  - Sélectionner tous les objets de AEL\_cont\_cum.tab
  - Objet>Découper
  - Attention cette opération peut prendre du temps !
  - Table>Mettre à jour colonne :  
Table à mettre à jour : BOIS\_cont\_CLC\_cum  
Prendre valeur dans : AEL\_cont\_CLC\_cum  
>Jointure spatiale : où objet de la table AEL\_cont\_CLC\_cum contient objet de la table BOIS\_cont\_CLC\_cum  
Colonne à mettre à jour : Ajoute une colonne temporaire  
Calculer : Valeur  
De : Val\_AEL
  - Enregistrer table BOIS\_cont\_cum sous **BOIS\_AEL.tab**

➔ Obtention d'une table croisée des continuums BOIS et AEL avec les valeurs de critères des 2 continuums pour chaque objet.

## Découper le cas échéant le croisement BOIS\_AEL par le continuum ZTS et joindre les valeurs de critères



(Procédure **M14-Croisement de tables** similaire à la précédente, création de la table BOIS\_AEL\_ZTS.tab)

➔ Obtention d'une table croisée des continuums BOIS, AEL et ZTS avec les valeurs de critères des 3 continuums pour chaque objet.

Procéder de la même manière pour le croisement avec les continuums d'altitude s'il en existe sur la zone.

## Découper le croisement BOIS\_AEL(\_ZTS) par le continuum MAH et joindre les valeurs de critères :

On utilisera la table MAH\_cont\_CLC\_compl\_netagr le cas échéant si des critères complémentaires ont été rajoutés au continuum MAH.



Plusieurs heures

- Ouvrir les tables BOIS\_AEL(\_ZTS).tab et MAH\_cont\_CLC\_netagr.tab
- Rendre BOIS\_AEL\_ZTS.tab modifiable et en sélectionner tous les objets
- Objet>Définir cible
- Sélectionner tous les objets de MAH\_cont\_CLC\_netagr.tab
- Objet>Découper
- Table>Mettre à jour colonne :  
Table à mettre à jour : BOIS\_AEL(\_ZTS)  
Prendre valeur dans : MAH\_cont\_CLC\_netagr  
>Jointure : où objet de la table MAH\_cont\_CLC\_netagr contient objet de la table BOIS\_AEL(\_ZTS)  
Colonne à mettre à jour : Ajoute une colonne temporaire  
Calculer : Valeur  
De : Val\_MAH (ou de val\_compl\_MAH dans le cas de l'utilisation de la table MAH\_cont\_CLC\_compl\_netagr)
- Enregistrer table BOIS\_AEL(\_ZTS).tab sous **BOIS\_AEL(\_ZTS)\_MAH.tab** et tout fermer sans rien enregistrer d'autre.

➔ Obtention d'une table globale issue du croisement de tous les continuums : BOIS, AEL, (ZTS) et MAH, avec les valeurs de critères des 3 ou 4 continuums pour chaque objet.

**Remarque** : la complexité de l'opération et la lourdeur des tables à croiser peuvent faire échouer cette dernière étape. On tentera alors de simplifier toutes les couches de continuums de manière individuelle avant de relancer le processus de synthèse des continuums.

## Créer deux champs de synthèse des valeurs de critères :

La pondération (ici facteur 100 pour les valeurs de BOIS et MAH, 10 pour les valeurs de AEL) s'appuiera sur une procédure de concertation (dires d'expert...) :

Cas du SCoT Sud Loire (3 continuums croisés : BOIS, AEL et MAH) :

- Ouvrir la table BOIS\_AEL\_MAH.tab
- Créer deux nouveaux champs numériques : Tot\_val et Tot\_val\_ponder :  
Table>Gestion tables>Modifier structure... table BOIS\_AEL\_MAH.tab, Ajouter champ, nom : « Tot\_val » et « Tot\_val\_ponder », type : entier, OK
- Table>Mettre à jour colonne... :  
Table à mettre à jour : BOIS\_AEL\_MAH.tab  
Prendre valeurs dans : BOIS\_AEL\_MAH.tab  
Colonne à mettre à jour : Tot\_val  
Valeur : >Expression : Val\_BOIS + Val\_AEL + Val\_MAH
- OK
- Table>Mettre à jour colonne... :  
Table à mettre à jour : BOIS\_AEL\_MAH.tab  
Prendre valeurs dans : BOIS\_AEL\_MAH.tab  
Colonne à mettre à jour : Tot\_val\_ponder  
Valeur : >Expression : Val\_BOIS\*100 + Val\_AEL\*10 + Val\_MAH\*100

- OK
- Ouvrir la table de données pour vérifier la cohérence des chiffres dans les deux nouveaux champs et enregistrer la table BOIS\_AEL\_MAH.tab

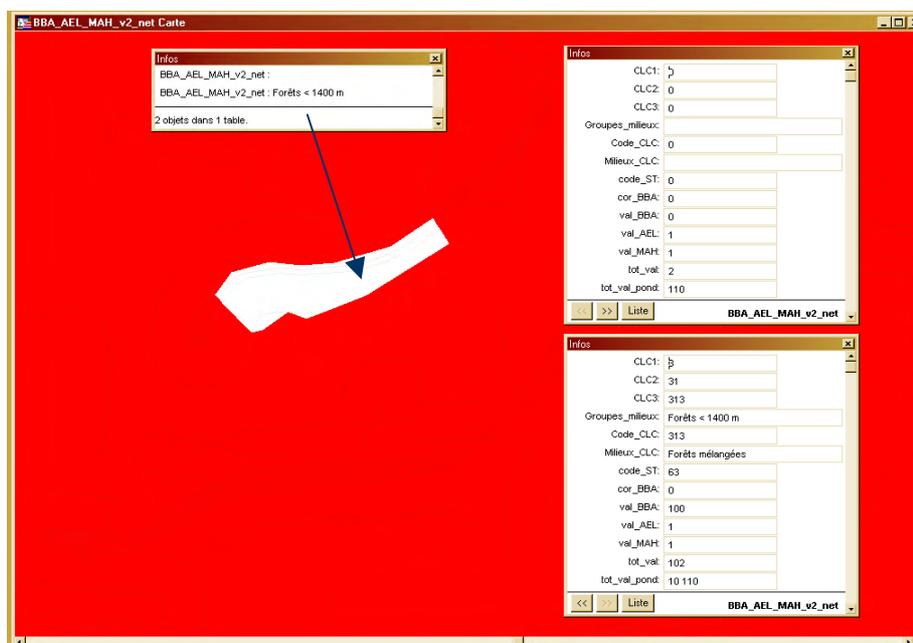
➔ Obtention d'une table globale de synthèse des continuums avec des champs cumul et cumul pondéré des valeurs des différents critères, donnant une idée de la polyvalence des espaces en tant que continuums, et permettant différentes représentations cartographiques.

### Vérification :

Le cumul de la surface de tous les objets doit être identique à la surface totale du périmètre d'étude (cf. méthodologie dans § 6.3).

Vérification visuelle des superpositions (pour corriger les superpositions les plus importantes ; une correction automatique ne laisse pas un choix d'expert pour la suppression des objets en double).

- Ouvrir la table BOIS\_AEL\_MAH.tab, l'afficher sans trame et avec un contour gris très clair, et tout sélectionner
- Afficher en parallèle la fenêtre carte (avec un zoom de 10 km par ex.) et la fenêtre données
- Le périmètre doit être entièrement de la couleur de la sélection ; si un objet se superpose à un autre, la zone concernée reste blanche
- Cliquer sur la zone blanche avec l'outil i pour voir si le blanc correspond à un trou (manque d'informations) ou à une superposition : deux objets de la table BOIS\_AEL\_MAH.tab s'affichent alors dans la fenêtre informations
- Identifier (avec les données affichées dans la fenêtre informations) l'objet en double à supprimer (objet sans code, milieu attractif ou peu fréquenté de MAH se superposant à un milieu urbain, etc.)
- Sélectionner l'objet en question sur la carte et vérifier dans la fenêtre données son contenu tabulaire (sélection avec touche ctrl pour l'objet de dessous) et le supprimer
- Enregistrer les modifications de BOIS\_AEL\_MAH.tab
- Si absence d'objet (trou), afficher les tables BOIS, MAH et AEL et compléter la table BOIS\_AEL\_MAH.tab par des copier coller d'objets et rajout de valeur dans les champs val\_XXX
- Recalculer la surface de chaque objet (Table>Mettre à jour colonne...) et la somme de tous les objets (Sélection>statistiques...) : la somme des surface doit être moindre qu'auparavant et se rapprocher de la surface exacte du périmètre d'étude.



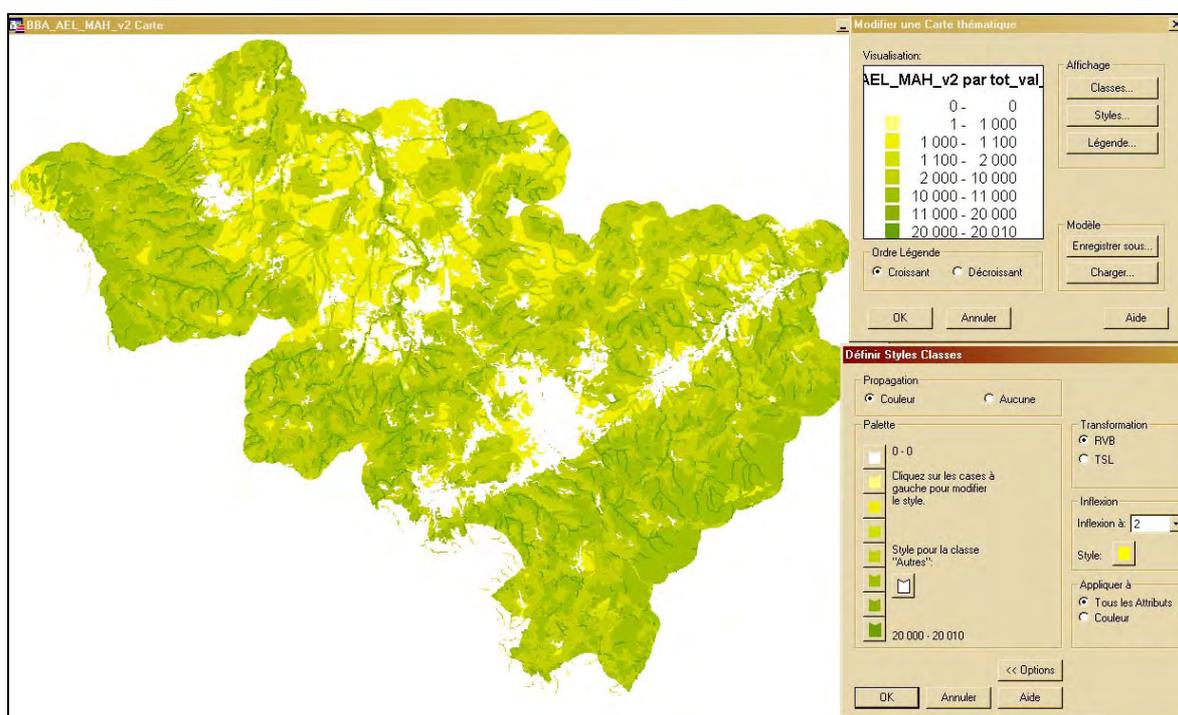
(L'objet à supprimer dans l'exemple ci-dessus est celui correspondant à la fenêtre infos du haut)

### Affichage cartographique du cumul du continuum

Les caractéristiques de l'analyse thématique à réaliser sur le champ tot\_val\_pond de la table BOIS\_AEL\_MAH dépendent du territoire et du sens que l'on souhaite donner à l'image produite. Il est conseillé, une fois un choix fait, d'enregistrer l'analyse thématique afin de pouvoir la rappeler pour remettre en forme la table BOIS\_AEL\_MAH dans d'autres cartes.

Exemple de l'analyse thématique choisie pour le SCOT Sud Loire :

- Ouvrir la table BOIS\_AEL\_MAH.tab
- Carte>Analyse thématique...>Classes : classes de polygones par défaut  
Table : BOIS\_AEL\_MAH.tab, Variable : Tot\_val\_pond
- Classes... Intervalles manuels, classes : 8, arrondi : 100 (0-0, 1-1000, 1000-1100, 1100-2000, 2000-10000, 10000-11000, 11000-20000, 20000-20010)
- Style... propagation couleur (sauf classe 0-0 en blanc), polygone sans contour, choisir niveau inflexion selon territoire
- Modèle : enregistrer sous « IVB légende continuum » par exemple pour pouvoir rappeler cette analyse dans d'autres documents MapInfo



### 3.4 Thème 3 – Loisirs, liaisons douces, paysage

Thème	Ss-thème	Critères		
		Participation significative	Participation forte	Participation majeure
	valeurs	1	10	100
<b>Thème 3 - Loisirs, liaisons douces et paysage : fonctions d'aménités des milieux</b>				
Sites touristiques et patrimoniaux	Parc naturel régional			
	Zone de protection loi 1930	Site inscrit		Site classé
	Périmètre autour du monument historique			Monument historique
			ZPPAUP	
			Secteurs sauvegardés	
			Inventaire de parcs et jardins remarquables	
Circuits et chemins		Inventaire des ouvrages d'art et paysage		
	Site touristique - faible fréquentation	Site touristique - moyenne fréquentation		Site touristique - forte fréquentation
		Sentier PR		Sentier GR
Paysage		Aménagement vélo		Itinéraire vélo
				Paysages remarquables et exceptionnels

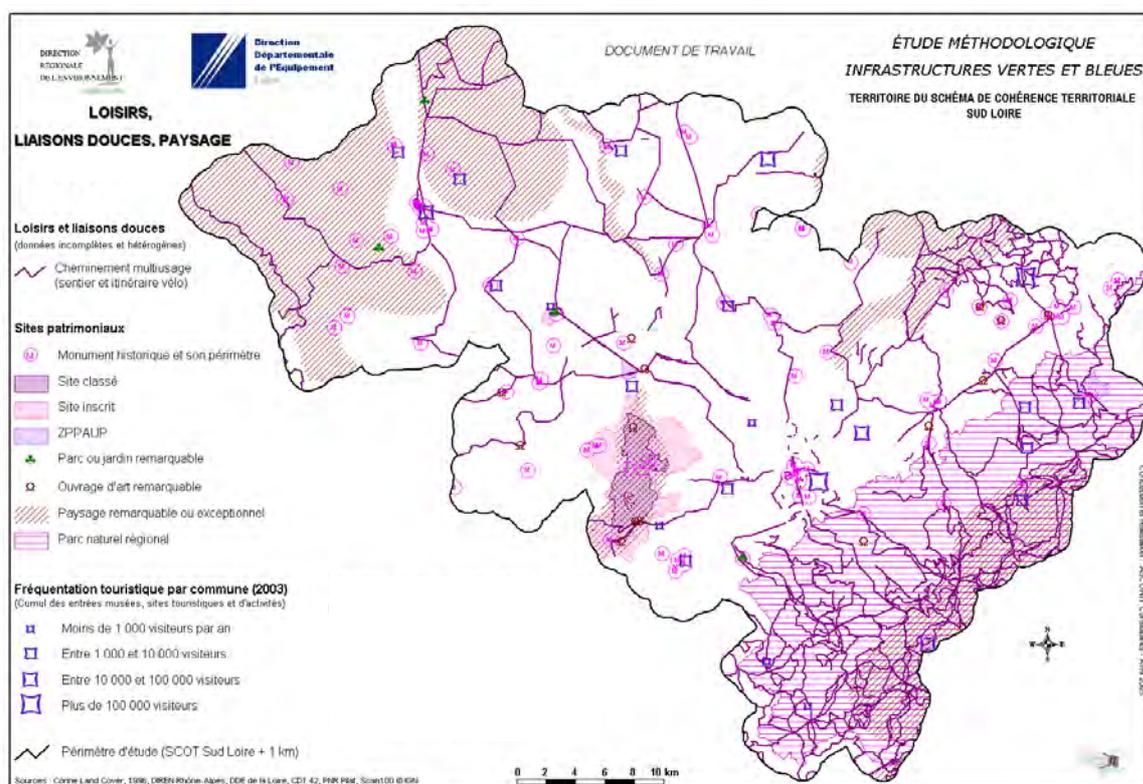
s_Limite_PNR.tab
sitclas.TAB
sitinsc.TAB
zproc.TAB
monumhist1.TAB
et zone tampon 500 m
Zppaup.tab
secsauv.TAB
jardin97.TAB
ouvar_t_p.TAB
ouvar_t_i.TAB
Loisirs_sud_loire.xls (jointure à faire avec communes_SCOT_sud_Loire.TAB
sentiersGR.TAB
amenagementsvelorealesises 2004.tab
ititnerairesveloconnus 2004.TAB
paysages remarquables et exceptionnels.TAB

Les critères du thème 3 seront utilisés uniquement en affichage – cartographie classique. Il n'est donc pas nécessaire de les transformer en surfacique, ni de les découper selon le périmètre d'étude (utilisation du masque).

**Monuments historiques** : création d'une table contenant une zone tampon de 500 m autour des sites.

**Sites touristiques** : jointure à faire entre le tableau Excel des données de fréquentation par commune et table SIG des communes, par le code INSEE. Créer par analyse thématique un cercle au centroïde de la commune, cercle de taille différente selon la classe de fréquentation.

→ Carte illustrant les critères du thème 3 (un fond scan 100 ou 250 peut être rajouté).



### 3.5 Thème 4 – Obstacles

Thème	Ss-thème	Critères				
		Obstacle imperméable	Gène incontournable	Gène importante	Gène moindre	
<b>Thème 4 - Obstacles : barrières et coupures des infrastructures vertes et bleues</b>						
Infrastructure routières	Autoroute	trafic > 5000 véh./jour	trafic entre 2000 et 5000 véh./jour	trafic < 2000 véh./jour	A42_L2.TAB Trafic_routes.tab (avec analyse thématique)	
Zones urbaines		Zone bâtie dense	Zone bâtie diffuse	Zones d'activités	CLC_SL_1km_complet.TAB (avec analyse thématique) st99ste0cor.tab	
Aménagements divers	Ligne à grande vitesse (LGV)	voie ferrée	canal	chenal, lignes à haute tension	Ligne_electrique.TAB Troncon_hydrographique.TAB VF_Classt.TAB	
Ouvrages hydrauliques transversaux		ouvrage hydraulique infranchissable	ouvrage hydraulique selon franchissabilité		barrageshdeeau.TAB (sans écluse) barragesretenue.TAB barrages_diren.TAB	

Les critères du thème 4 seront utilisés uniquement en affichage – cartographie classique. Il n'est donc pas nécessaire de les transformer en surfacique, ni de les découper selon le périmètre d'étude (utilisation du masque).

Les obstacles sont tous les éléments du territoire qui peuvent provoquer une coupure dans les continuums écologiques ou entraîner une fragmentation des milieux. Ils sont hiérarchisés selon le degré de gêne qu'ils créent et la légende sur la carte pourra être organisée comme telle, en parlant toujours de potentiel :

- Obstacles susceptibles d'être imperméables (autoroute, ligne ferrée à grande vitesse)
- Obstacles pouvant présenter une gêne incontournable
- Obstacles pouvant présenter une gêne importante
- Obstacles pouvant présenter une gêne moindre
- Obstacles de perméabilité inconnue (barrages, projets d'infrastructures...)

### Thèmes traités :

#### Infrastructures routières :

Routes : hiérarchisation selon leur niveau de trafic : analyse thématique (mise en classe) sur la base des champs de la table « trafic\_route ». Si nécessaire : ajouter un champ « val\_traf » et le renseigner avec les valeurs de trafic de 2003, à défaut de 2002, à défaut de celles-ci de 2001 etc.

Autoroute : rajout en superposition de la table A42.tab.

Projets d'infrastructures : il est possible de rajouter à la carte des obstacles les projets d'infrastructures qui viendront fragmenter le territoire. Leur degré d'imperméabilité / franchissement n'est par contre pas connu. Il peut être nécessaire de créer une nouvelle table afin d'avoir une polyligne représentant le tracé de infrastructure en projet (et non le polygone de la bande des 300 m du projet) : créer une nouvelle table « projet\_trace\_infra » avec un champ « projet » (caractère 50). Afficher les projets existants en polygones et tracer avec l'outil polyligne un tracé moyen / médian dans la bande des 300 m (un objet par projet : ici : le COSE et l'A45).

#### Zones de fortes pentes :

Il s'agit d'une extraction des zones de fortes pentes, c'est-à-dire les pentes supérieures à 45°, présentes dans le périmètre du SCOT. Le traitement est réalisé sur la BD Alti, en mode raster ; avec des logiciels comme ArcGIS Spatial Analyst ou le module Vertical Mapper de Mapinfo. Ce traitement n'a pas été entrepris sur le SCOT Sud Loire et on se reportera à l'annexe 5 pour la détermination de ces zones le cas échéant.

#### Zones urbaines :

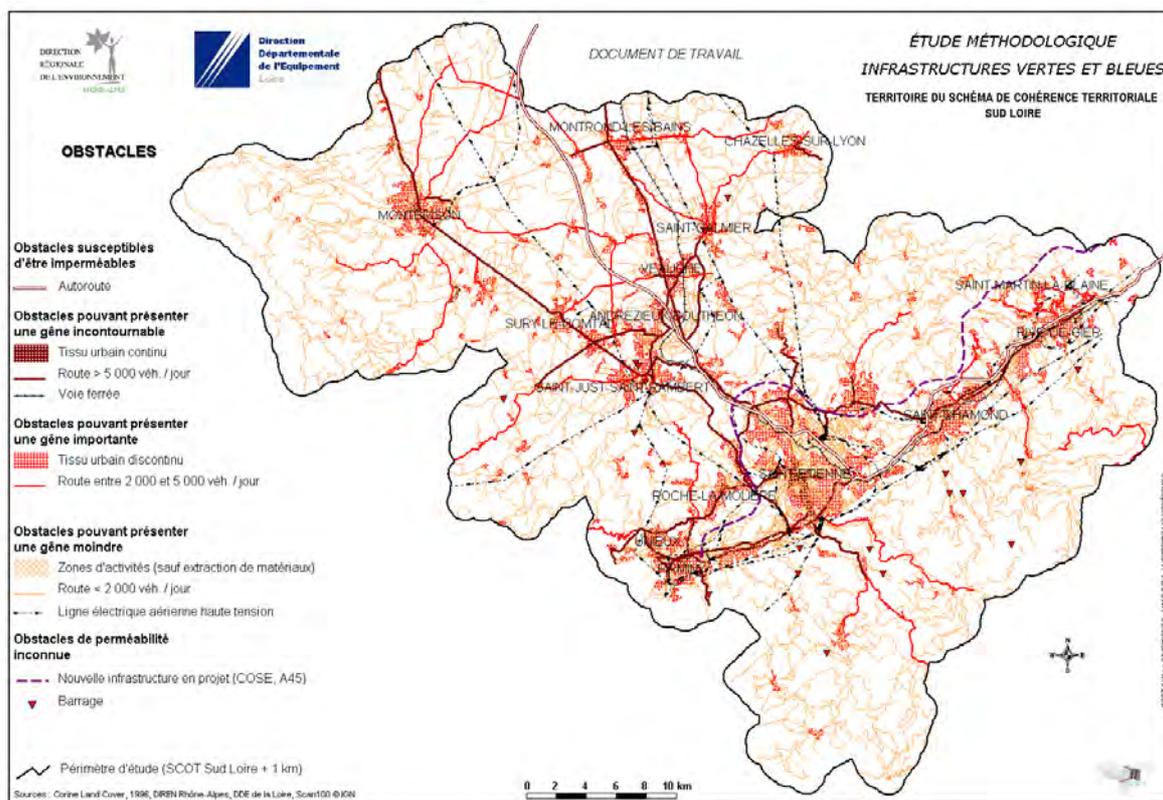
Classement des différentes zones urbanisées selon leur densité et donc selon leur degré de résistance à une possible pénétration de la faune. Utiliser la table CLC\_urbain\_ssextract définie lors de l'élaboration du continuum MAH et faire une analyse thématique sur le champ CLC3 :

Code CLC3	Intitulé milieu	Hiérarchisation en obstacles
111	Tissu urbain continu	Zone bâtie dense (gêne incontournable)
112	Tissu urbain discontinu	Zone bâtie diffuse (gêne importante)
121	Zones industrielles et commerciales	Zone d'activités (gêne moindre)
122	Réseaux routier et ferroviaire et espaces associés	Zone d'activités (gêne moindre)
123	Zones portuaires	Zone d'activités (gêne moindre)
124	Aéroports	Zone d'activités (gêne moindre)
131	Extraction de matériaux	Pas pris en compte dans milieux urbanisés
132	Décharges	Zone d'activités (gêne moindre)
133	Chantiers	Zone d'activités (gêne moindre)
141	Espaces verts urbains	Zone d'activités (gêne moindre)
142	Equipements sportifs et de loisirs	Zone d'activités (gêne moindre)

### Aménagements divers :

Les objets canal et chenal peuvent être récupérés dans les tables de la BD Carthage (table « Troncon\_hydrographique », champ Nature (rappel des codes dans le § 6.3.2.1). Faire Sélection>Sélection... table Troncon\_hydrographique, critère : Nature = « Canal, chenal ». Enregistrer la sélection sous « RH\_canal ».

➔ Carte illustrant les critères du thème 4 (un fond scan 100 ou 250 peut être rajouté).

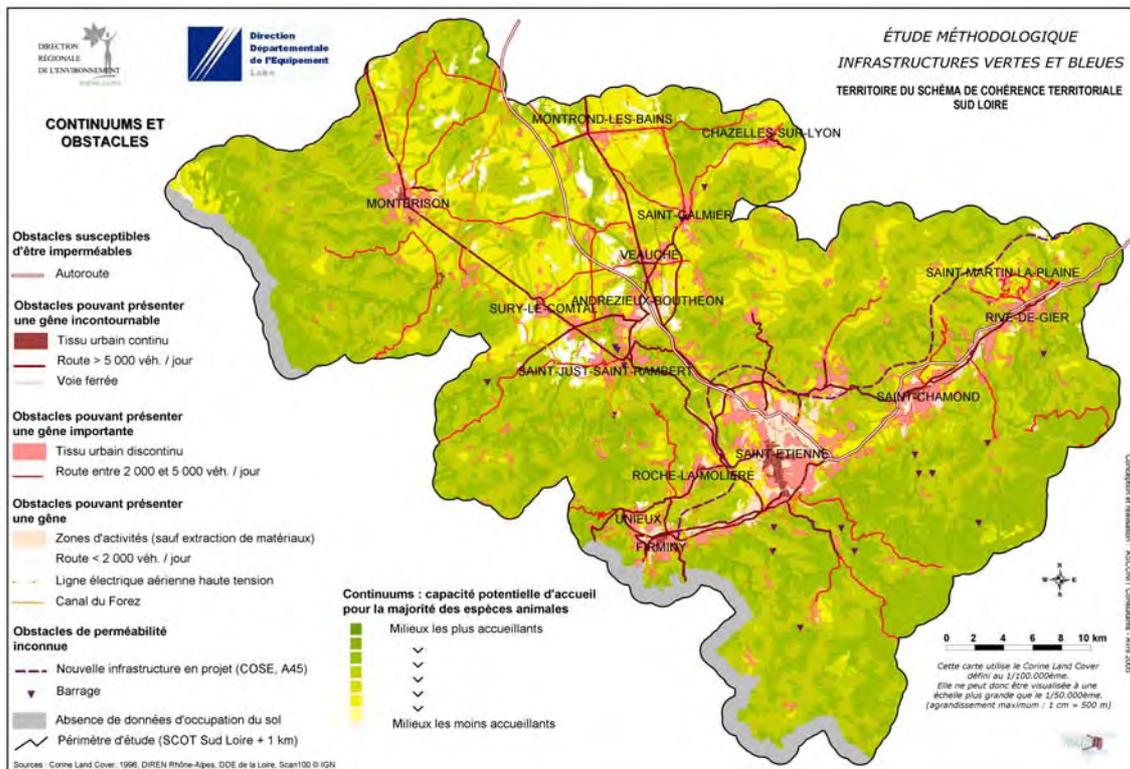
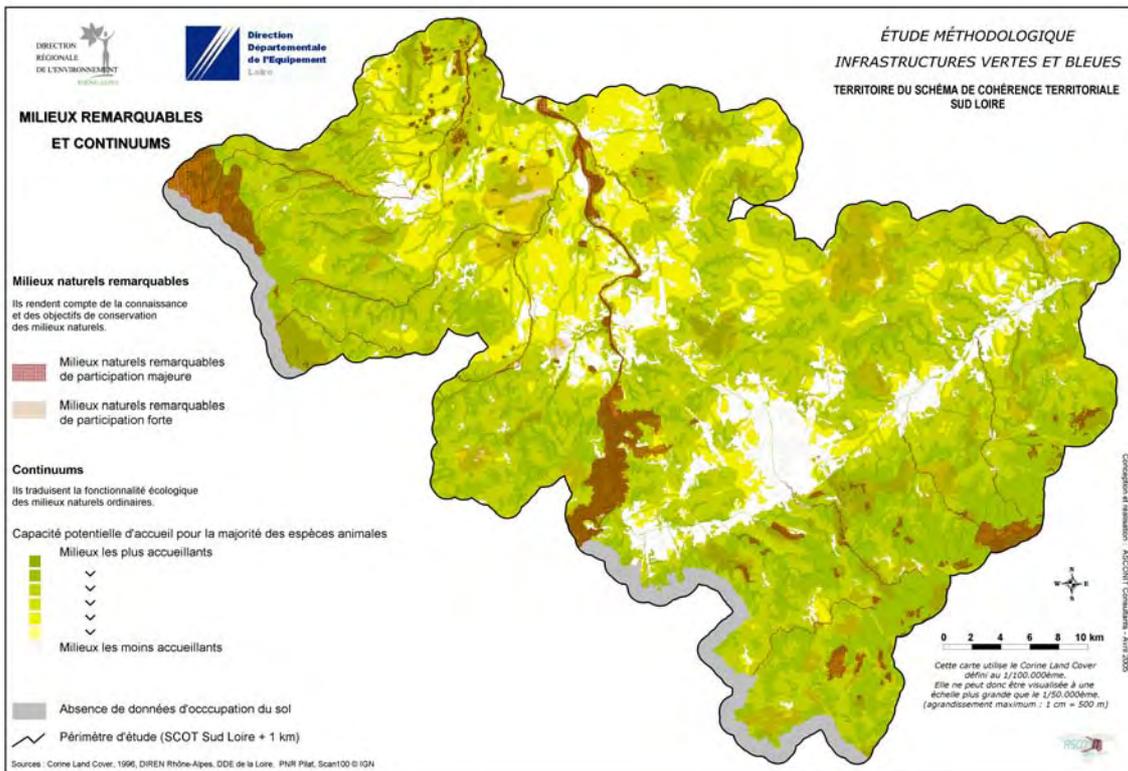


### 3.6 Superposition des différents thèmes

Les enjeux liés aux infrastructures vertes et bleues se déterminent en grande partie par la mise en relation – superposition graphique dans le cas présent – des différents thèmes traités.

On partira des cartes thématiques réalisées pour chaque thème, auxquelles on rajoutera dans la fenêtre carte la table BOIS\_AEL\_MAH. On lui appliquera l'analyse thématique précédemment enregistrée et on complètera la légende dans la mise en page (possible par des copier coller entre .wor).

Dans le cas de la réalisation d'une carte d'enjeux, des éléments spécifiques au contexte local peuvent venir compléter (en superposition graphique) les thèmes milieux naturels remarquables (zone d'hivernage chamois chevreuil, réserve de chasse...) et obstacles (zones rocheuses, domaine skiable, remontée mécanique, etc.).



# ANNEXES

## Annexe 1 :Tableau de critères utilisé pour le territoire du SCOT Sud Loire

		Critères			
Thème	Ss-thème	Participation significative	Participation forte	Participation majeure	
valeurs		1	10	100	
<b>Thème 1 - Milieux remarquables : valeur écologique intrinsèque des milieux et statut de protection</b>					
Milieux naturels remarquables et les habitats d'espèces protégées  Zonages à valeur réglementaire ou à portée officielle				APPB	
				Natura 2000 - habitats - pSIC - SIC - ZSC	
				Natura 2000 - oiseaux - ZPS	
	ZICO				
	Znieff type 2 nouvelle génération	Znieff type 1 nouvelle génération			
	Parc naturel régional	Site majeur environnemental du PNR Pilat			
				Réserve naturelle volontaire	
	Zone de protection loi 1976			Réserve naturelle	
				Espace naturel sensible	
	Parc national - zone périphérique	Parc national - zone centrale		Parc national - réserve intégrale	
Loi 1919 - cours d'eau proposé SDVP			Loi 1919 - cours d'eau classé par décret		
L232-6 - cours d'eau proposé par SDVP			L232-6 - cours d'eau classé par décret et par arrêté		
			Zone humide RAMSAR		
		Critères			
Thème	Ss-thème	Obstacle	Participation significative	Participation forte	Participation majeure
valeurs		0	1	10	100
<b>Thème 2 - Continuum : fonctionnalité écologique des milieux "ordinaires"</b>					
BOIS	BBA Continuum boisé inférieur à l'altitude limite	Milieux répulsifs (CLC / ST)	Milieux peu fréquentés (CLC / ST)	Milieux attractifs (CLC / ST)	Milieux structurants (CLC / ST)
					Zone boisée de surface supérieure ou égale à 30 ha et d'une certaine "compacité"
	BMA Continuum boisé supérieur à l'altitude limite	Milieux répulsifs (CLC / ST)	Milieux peu fréquentés (CLC / ST)	Milieux attractifs (CLC / ST)	Milieux structurants (CLC / ST)
					Zone boisée de surface supérieure ou égale à 30 ha et d'une certaine "compacité"
	AEL Continuum des zones agricoles extensives et lisières	Milieux répulsifs (CLC / ST)	Milieux peu fréquentés (CLC / ST)	Milieux attractifs (CLC / ST)	Milieux structurants (CLC / ST)
MAH Continuum des milieux aquatiques et humides		Milieux répulsifs (CLC / ST)	Milieux peu fréquentés (CLC / ST)	Milieux attractifs (CLC / ST) si existants + zones tampons autour des milieux structurants - sauf canal Forez (largeur 50 m)	Milieux structurants (CLC / ST) + Lit mineur de cours d'eau naturel à ciel ouvert (largeur 8 / 32 / 50 m) + canal du Forez + Plan d'eau naturel, étang + tourbières
			Cours d'eau de contexte piscicole dégradé	Cours d'eau de contexte piscicole perturbé	Cours d'eau de contexte piscicole conforme
			Tronçons de cours d'eau concernés par un contrat de rivière		
	ZTS Continuum des zones thermophiles sèches	Milieux répulsifs (CLC / ST)	Milieux peu fréquentés (CLC / ST)	Milieux attractifs (CLC / ST)	Milieux structurants (CLC / ST)

		Critères		
Thème	Ss-thème	Participation significative	Participation forte	Participation majeure
valeurs		1	10	100
<b>Thème 3 - Loisirs, liaisons douces et paysage : fonctions d'aménités des milieux</b>				
Sites touristiques et patrimoniaux	Parc naturel régional			
	Zone de protection loi 1930		Site inscrit	Site classé
	Périmètre autour du monument historique			Monument historique
				ZPPAUP
				Secteurs sauvegardés
			Inventaire de parcs et jardins remarquables	
			Inventaire des ouvrages d'art et paysage	
	Site touristique - faible fréquentation	Site touristique - moyenne fréquentation	Site touristique - forte fréquentation	
Circuits et chemins			Sentier PR	Sentier GR
			Aménagement vélo	Itinéraire vélo
Paysage				Paysages remarquables et exceptionnels

		Critères			
Thème	Ss-thème	Obstacle imperméable	Gêne incontournable	Gêne importante	Gêne moindre
<b>Thème 4 - Obstacles : barrières et coupures des infrastructures vertes et bleues</b>					
Infrastructure routières	Autoroute		trafic > 5000 véh./jour	trafic entre 2000 et 5000 véh./jour	trafic < 2000 véh./jour
Zones urbaines			Zone bâtie dense	Zone bâtie diffuse	Zones d'activités
Aménagements divers	Ligne à grande vitesse (LGV)		voie ferrée	canal	chenal, lignes à haute tension
Ouvrages hydrauliques transversaux			ouvrage hydraulique infranchissable	ouvrage hydraulique selon franchissabilité	

## Annexe 2 : Matrice des coefficients de résistance des milieux Corine Land Cover par continuum (base REDI)

Matrice de résistance des milieux par continuum - données Corine Land Cover

Groupes de milieux	Code CLC	Milieux CLC	BBA continuum boisé de basse altitude	BMA continuum boisé d'altitude sup. à 1400 m	MAH continuum des zones aquatiques et humides	ZTS continuum des zones thermophiles sèches	AEL continuum de zones agricoles extensives et des lisières
Cours d'eau, zones humides, vég riveraine	331	Plages dunes et sable	5	5	0	5	5
	411	Marais intérieurs					
	412	Tourbières					
	511	Cours et voies d'eau					
Forêts < 1400 m	311	Forêts de feuillus	0	5	30	5	30
	312	Forêts de conifères					
	313	Forêts mélangées					
	324	Forêt et végétation arbustive en mutation					
Forêts > 1400 m	311	Forêts de feuillus	5	0	30	100	100
	312	Forêts de conifères					
	313	Forêts mélangées					
	324	Forêt et végétation arbustive en mutation					
Glaciers, rochers, zones incendrées	332	Roches nues	100	30	100	100	100
	334	Zones incendiées					
	335	Glaciers et neiges éternelles					
Lacs, étangs	512	Plans d'eau	30	100	0	100	100
Milieux maritimes	421	Marais maritimes	100	100	30	100	100
	422	Marais salants					
	423	Zones intertidales					
	521	Lagunes littorales					
	522	Estuaires					
	523	Mers et océans					
Prairies, landes et broussailles < 1400 m	321	Pelouses et pâturages naturels	5	100	100	0	5
	322	Landes et broussailles					
	323	Végétation sclérophylle					
	333	Végétation clairsemée					
Prairies, landes et broussailles > 1400 m	321	Pelouses et pâturages naturels	30	0	100	100	30
	322	Landes et broussailles					
	323	Végétation sclérophylle					
	333	Végétation clairsemée					
Surfaces agricoles extensives	222	Vergers et petits fruits	5	100	30	5	0
	223	Oliveraies					
	231	Prairies					
	242	Systèmes culturaux et parcellaires complexes					
	243	Territoires principalement occupés par l'agriculture avec présence de végétation naturelle importante					
	244	Territoires agro-forestiers					
Surfaces agricoles intensives	211	Terres arables hors périmètres d'irrigation	30	100	100	100	30
	212	Périmètres irrigués en permanence					
	213	Rizières					
	221	Vignobles					
Surfaces construites, zones d'activités, infrastructures de transport	111	Tissu urbain continu	100	100	100	100	100
	112	Tissu urbain discontinu					
	121	Zones industrielles et commerciales					
	122	Réseaux routier et ferroviaire et espaces associés					
	123	Zones portuaires					
124	Aéroports						
Zones d'activités	131	Extraction de matériaux	30	30	100	30	30
	132	Décharges					
	133	Chantiers					
	141	Espaces verts urbains					
	142	Equipements sportifs et de loisirs					

Coefficients de résistance :

0 : milieu structurant : zone réservoir de faune

5 : milieu attractif

30 : milieu peu fréquenté

100 : milieu répulsif : milieu a priori inaccessible (obstacle à partir d'un coefficient de 50)

Milieux CLC non pris en compte par le REDI

**Annexe 3 : Matrice des coefficients de résistance des milieux Spot Thema par continuum**

Groupes de milieux	Code ST	Milieux ST	BBA continuum boisé inférieur à l'altitude limite	BMA continuum boisé supérieur à l'altitude limite	MAH continuum des zones aquatiques et humides	ZTS continuum des zones thermophiles sèches	AEL continuum de zones agricoles extensives et des lisières
Cours d'eau, zones humides, vég riveraine	74	Plages, dunes, sables	5	5	0	5	5
	78	Marais et tourbières					
	81	Cours et voies d'eau					
Espaces boisés	61	Feuillus dominants < 1400m	0	5	30	5	30
	62	Conifères dominants < 1400m					
	63	Peuplements indéterminés < 1400m					
	64	Espaces boisés en mutation < 1400m					
	65	Boisements linéaires	5	5	5	0	
Glaciers, rochers, zones incendiées	75	Roches nues	100	30	100	100	100
	76	Zones incendiées					
	77	Glaciers et neiges					
Surfaces en eau	82	Etendues d'eau continentales ou littorales	30	100	0	100	100
	54	Marais salants	100	30	100	100	
	83	Mer, océan et estuaires					
Autres espaces naturels et semi-naturels	73	Pelouses d'altitude et steppes < 1400m	5	100	100	0	5
	71	Landes et fourrés < 1400m					
	72	Végétations sclérophylles (maquis et garrigues) < 1400m					
Espaces agricoles	52	Cultures permanentes	5	100	30	5	0
	51	Terres arables non inondées et espaces prairiaux					
	53	Rizières					
Espaces urbanisés et zones d'activités	11	Zones bâties à prédominance d'habitat	100	100	100	30	100
	12	Grands équipements urbains					
	21	Zones industrielles ou commerciales					
	22	Infrastructures routières et ferroviaires					
	23	Infrastructures des zones portuaires					
24	Infrastructures des zones aéroportuaires et aérodromes	30					
Extraction, etc. et espaces récréatifs	31	Extraction de matériaux, décharges, chantiers	30	30	100	30	30
	41	Espaces verts (parcs et jardins)					
	42	Equipements sportifs et de loisirs					

Coefficients de résistance :  
 0 : milieu structurant : zone réservoir de faune  
 5 : milieu attractif  
 30 : milieu peu fréquenté  
 100 : milieu répulsif : milieu a priori inaccessible (obstacle à partir d'un coefficient de 50)

j

## Annexe 4 : Intégration de la limite altitudinale définie par le comité d'expert :

Si une limite altitudinale X m a été établie, il est nécessaire de différencier dans le périmètre d'étude les espaces supérieurs ou inférieurs à cette limite. Ce calcul est généralement réalisé à l'aide de logiciel fonctionnant en mode raster (comme ArcGis Spatial Analyst ou le module Vertical Mapper de Mapinfo). Si plusieurs méthodes sont possibles, nous en présentons uniquement deux dans le cadre de ce guide, réalisables en mode vectoriel sous Mapinfo. Quelque soit la méthode mise en œuvre, elle permet de générer une table vectorielle dérivée d'une base altimétrique comportant deux catégories de polygones : altitude inférieure à la limite donnée, altitude supérieure à la limite donnée.

### Méthode 1 (cas du SCOT Fier Aravis)

La base altimétrique de travail se présente sous la forme d'un fichier de polygones où à chaque polygone correspond une valeur altitudinale. Ce fichier est généralement le résultat de la vectorisation des pixels de la BD alti sur le secteur d'étude. Chaque pixel de la BD Alti a été vectorisé et correspond à un polygone possédant une valeur altitudinale et une seule ( $z = X$  (de 1 à n mètre)). Ce fichier est nommé par défaut hypso.tab. Cette méthode permet de générer deux tables, l'une pour les surfaces dont l'altitude est supérieure à la limite altitudinale X, l'autre pour les objets dont l'altitude est inférieure à la limite altitudinale X.

#### Etape 1

- Ouvrir la table SCOT\_Perim\_1km.tab
- Ouvrir la table hypso.tab, la rendre modifiable et tout sélectionner
- Objet>Définir cible
- Sélectionner l'objet de la table SCOT\_Perim\_1km.tab
- Objet>Supprimer extérieur
- Enregistrer sous la table hypso.tab en SCOT\_Alti.tab et fermer tout sans enregistrer

#### Etape 2

- Ouvrir la table SCOT\_Alti.tab
- Sélection>Sélection..., Table : SCOT\_Alti.tab, Critère :  $z \leq X$  m (inférieur ou égal)
- Cocher afficher les données résultats
- Fichier>Enregistrer Table sous..., Table : Query [x] (la dernière créée), nom du fichier : SCOT\_Alti\_inf1400.tab et fermer tout sans enregistrer

#### Etape 3

- Ouvrir la table SCOT\_Alti.tab
- Sélection>Sélection..., Table : SCOT\_Alti.tab, Critère :  $z > X$  m (supérieur)
- Cocher afficher les données résultats
- Fichier>Enregistrer Table sous..., Table : Query [x] (la dernière créée), nom du fichier : SCOT\_Alti\_sup1400.tab et fermer tout sans enregistrer

#### Etape 4

- Ouvrir la table SCOT\_Alti\_inf1400.tab, la rendre modifiable et tout sélectionner
- Objet>Assembler
- Fichier>Enregistrer Table SCOT\_Alti\_inf1400.tab et fermer tout sans enregistrer

#### Etape 5

- Ouvrir la table SCOT\_Alti\_sup1400.tab, la rendre modifiable et tout sélectionner
- Objet>Assembler
- Fichier>Enregistrer Table SCOT\_Alti\_sup1400.tab et fermer tout sans enregistrer

### Vérification du résultat :

On pourra vérifier que la somme des surfaces des tables SCOT\_Alti\_inf1400.tab et SCOT\_Alti\_sup1400.tab est égale à la surface du périmètre d'étude (cf. méthodologie dans § 6.3).

## Méthode 2

La base altimétrique de travail se présente sous la forme d'un fichier de lignes (où de polygones) où à chaque ligne correspond une valeur altitudinale. Ce fichier est généralement le résultat d'une analyse spatiale (fonction « isoligne » sous ArcGis Spatial Analyst ; fonction « contour » sous Mapinfo Vertical Mapper) réalisée à partir de la BD alti sur le secteur d'étude et permettant l'extraction d'un fichier de courbes de niveau. Ce fichier est nommé par défaut SCOT\_CN.tab et son étendue doit être supérieure à la zone d'étude. Cette méthode permet de générer deux tables, l'une pour les surfaces dont l'altitude est supérieure à la limite altitudinale X, l'autre pour les objets dont l'altitude est inférieure à la limite altitudinale X.

### Etape 1

- Ouvrir la table SCOT\_Perim\_1km.tab
- Ouvrir la table SCOT\_CN.tab, la rendre modifiable et tout sélectionner
- Objet>Définir cible
- Sélectionner l'objet de la table SCOT\_Perim\_1km.tab
- Objet>Supprimer extérieur
- Enregistrer sous la table SCOT\_CN.tab en SCOT\_Alti.tab et fermer tout sans enregistrer

### Etape 2

- Ouvrir la table SCOT\_Alti.tab
- Sélection>Sélection..., Table : SCOT\_Alti.tab, Critère : z = X m (X étant la valeur de l'altitude limite)
- Cocher afficher les données résultats
- Fichier>Enregistrer Table sous..., Table : Query [x] (la dernière créée), nom du fichier : SCOT\_Alti\_X.tab et fermer tout sans enregistrer

### Etape 3

- Ouvrir la table communes\_SCOT, la rendre modifiable et tout sélectionner,
- Objet>Convertir en Polygone
- Enregistrer sous la table communes\_SCOT en SCOT\_PolyL.tab et fermer tout sans enregistrer

### Etape 4

- Ouvrir les tables SCOT\_PolyL.tab et SCOT\_Alti\_X.tab
- Ajouter la table tables SCOT\_PolyL.tab à la table SCOT\_Alti\_X.tab par Table>Ajouter...
- Enregistrer sous la table SCOT\_Alti\_X.tab en SCOT\_Alti\_Xa.tab et fermer tout sans enregistrer

### Etape 5

- Ouvrir la table SCOT\_Alti\_Xa.tab, la rendre modifiable et tout sélectionner
- Objet>Assembler (prendre garde à ne désélectionner les objets)
- Objet>Création de surfaces (cocher ignorer les objets Région existants)
- Enregistrer sous la table SCOT\_Alti\_Xa.tab en SCOT\_Alti\_Xb.tab et fermer tout sans enregistrer

### Etape 6

- Ouvrir la table SCOT\_Alti\_Xb.tab, la rendre modifiable
- Sélectionner la ligne (prendre garde de ne pas sélectionner le polygone)
- Appuyer sur la touche Suppr du clavier
- Enregistrer sous la table SCOT\_Alti\_Xb.tab en SCOT\_Alti\_Xc.tab et fermer tout sans enregistrer

### Etape 7

- Ouvrir la table communes\_SCOT.tab
- Ouvrir la table SCOT\_Alti\_Xc.tab, la rendre modifiable et tout sélectionner
- Objet>Définir cible
- Sélectionner l'objet de la table communes\_SCOT.tab
- Objet>Supprimer extérieur
- Enregistrer sous la table SCOT\_Alti\_Xc.tab en SCOT\_Alti\_G.tab et fermer tout sans enregistrer

### Etape 8

- Ouvrir les tables SCOT\_Alti\_G.tab et SCOT\_Alti.tab
- Table>Mettre à jour colonne :
- Table à mettre à jour : SCOT\_Alti\_G
- Prendre valeur dans : SCOT\_Alti

- >jointure spatiale : où l'objet de la table SCOT\_Alti intersecte objet de la table SCOT\_Alti\_G
- Colonne à mettre à jour : Ajouter une colonne temporaire
- Calculer : Valeur
- De : z (champ où se trouve la donnée altitudinale)
- Enregistrer la table SCOT\_Alti\_G.tab
- Table>Mettre à jour colonne :
- Table à mettre à jour : SCOT\_Alti\_G
- Prendre valeur dans : SCOT\_Alti
- >jointure spatiale : où l'objet de la table SCOT\_Alti contient objet de la table SCOT\_Alti\_G
- Colonne à mettre à jour : Ajouter une colonne temporaire
- Calculer : Valeur
- De : z (champ où se trouve la donnée altitudinale)
- Enregistrer la table SCOT\_Alti\_G.tab
- Enregistrer la table SCOT\_Alti\_G.tab en SCOT\_Alti\_Gxl.xls et fermer tout sans enregistrer

#### Etape 9

- Ouvrir le fichier SCOT\_Alti\_Gxl.xls sous Excel
- Créer une nouvelle colonne « C » que vous nommez « class\_alti »
- Dans la cellule C2, écrire l'expression suivante sans espace et en respectant la ponctuation :  
=SI(B2<400;"BBA";SI(C2>400;"BMA";"BBA"))
- Incrémenter sur toute la colonne
- Copier la colonne C et réaliser un collage spécial «valeurs» sur la colonne D
- Enregistrer le fichier SCOT\_Alti\_Gxl.xls et tout fermer

#### Etape 10

- Ouvrir la table SCOT\_Alti\_Gxl.xls et SCOT\_Alti\_G.tab
- Table>Mettre à jour colonne :
- Table à mettre à jour : SCOT\_Alti\_G
- Prendre valeur dans : SCOT\_Alti\_Gxl
- Colonne à mettre à jour : Ajouter une colonne temporaire
- Calculer : Valeur
- De : «class\_alti»
- Enregistrer la table SCOT\_Alti\_G.tab
- Table>Fusionner...>objets de « SCOT\_Alti\_G.tab », grouper par colonne « class\_alti », mettre résultat dans la table « SCOT\_Alti\_G.tab », suivant
- Agrégation de données : méthode : valeur pour le champ « class\_alti », moyenne pour les autres champs
- Ne pas désélectionner le résultat, faire Enregistrer sous>Sélection en SCOT\_Alti\_W.tab et fermer tout sans enregistrer

#### Etape 11

- Ouvrir la table SCOT\_Alti\_W.tab
- Sélection>Sélection..., Table : SCOT\_Alti.tab, Critère : class\_alti = BBA
- Cocher afficher les données résultats
- Fichier>Enregistrer Table sous..., Table : Query [x] (la dernière créée), nom du fichier : SCOT\_Alti\_inf1400.tab et fermer tout sans enregistrer

#### Etape 12

- Ouvrir la table SCOT\_Alti\_W.tab
- Sélection>Sélection..., Table : SCOT\_Alti.tab, Critère : class\_alti = BMA
- Cocher afficher les données résultats
- Fichier>Enregistrer Table sous..., Table : Query [x] (la dernière créée), nom du fichier : SCOT\_Alti\_sup1400.tab et fermer tout sans enregistrer

### **Vérification du résultat :**

On pourra vérifier que la somme des surfaces des tables SCOT\_Alti\_inf1400.tab et SCOT\_Alti\_sup1400.tab est égale à la surface du périmètre d'étude (cf. méthodologie dans § 6.3).

## Annexe 5 : Création des continnum spécifiques Zones Rocheuses (ZR) et Zone de Protection de la Faune (ZPF)

### Préalables :

Créer un dossier nommé ZPF (terminologie du fournisseur de données) dans le répertoire Continuum.

Dans les départements de Savoie et de Haute-Savoie (dont fait partie le SCOT Fier-Aravis), un continuum nommé ZPF peut être créé à partir des données provenant de l'OGM (Observatoire des Galliformes de Montagne). Il s'agit des zones de reproduction potentielles du tétras-lyre, déterminées par analyse multicritères. Les zones cartographiées par l'OGM ont été intégrées dans un continuum ZPF par l'interprétation suivante :

- potentialités "fortes" (milieux qui apparaissent recherchés à la fois par les nichées et les coqs chanteurs) : milieu structurant
- potentialités "à préciser" (milieux recherchés par les nichées mais évités par les coqs ou inversement) : milieu attractif
- potentialités « faibles » (milieux évités à la fois par les nichées et les coqs chanteurs) ou « nulles » (observations de nichées et de coqs absentes ou exceptionnelles) : milieu peu fréquenté

Aucun milieu répulsif n'est déterminé.

Créer un dossier nommé ZR dans le répertoire Continuum.

La création du continuum ZR nécessite de connaître les zones de pente supérieures à 45 ° sur le territoire du SCOT. Cette donnée doit être calculée à partir d'un MNT (dont la résolution spatiale doit être la plus fine possible, généralement 50 m) à l'aide des logiciels fonctionnant en mode raster (comme Mapinfo et le module Vertical Mapper ou ArcGIS Spatial Analyst). Une carte des pentes doit être réalisée en degré, puis à l'aide d'une reclassification, il s'agit d'isoler les zones pour lesquelles les pentes sont supérieures à 45°. Le résultat obtenu doit être converti en mode vecteur, agrégé et nommé SCOT\_zone\_forte\_pente.tab.

La création du continuum nécessite de posséder le périmètre des zones skiables sur le territoire du SCOT. Le nom de ce fichier est SCOT\_Périmètre\_dom\_skiable.tab. Cette table ne doit contenir qu'un seul objet, sinon une agrégation peut être nécessaire.

Ce continuum ne couvre que ces zones d'altitude supérieure à la limite définie.

### Obtention des milieux structurants

#### Etape 1

- Ouvrir la table SCOT\_Alti\_sup1400m.tab
- Ouvrir la table SCOT\_CLC\_agreg.tab, la rendre modifiable et tout sélectionner
- Objet > Définir cible
- Sélectionner l'objet de la table SCOT\_Alti\_sup1400m.tab
- Objet > Supprimer extérieur
- Fichier > Enregistrer sélection sous SCOT\_CLC\_sup1400m.tab et fermer tout sans enregistrer.

#### Etape 2

- Ouvrir la table SCOT\_CLC\_sup1400m
- Sélection > Sélection..., Table SCOT\_CLC\_sup1400m, Critère : CLC3 = 332
- Cocher afficher les résultats
- Fichier > Enregistrer table sous..., Table : Query [x] (la dernière créée), nom du fichier : SCOT\_ZR\_sup1400m.tab et fermer tout sans enregistrer.

#### Etape 3

- Ouvrir la table SCOT\_Alti\_sup1400m.tab
- Ouvrir la table SCOT\_zone\_forte\_pente.tab, la rendre modifiable et tout sélectionner
- Objet > Définir cible
- Sélectionner l'objet de la table SCOT\_Alti\_sup1400m.tab

- Objet > Supprimer extérieur
- Fichier > Enregistrer sélection sous SCOT\_zone\_forte\_pente\_sup1400m.tab et fermer tout sans enregistrer.

#### Etape 4

- Ouvrir les tables SCOT\_zone\_forte\_pente\_sup1400m.tab puis SCOT\_ZR\_sup1400m.tab
- Ajouter la table SCOT\_zone\_forte\_pente\_sup1400m.tab à la table SCOT\_ZR\_sup1400m.tab par Table>Ajouter...
- Enregistrer sous la table m\_struct\_ZR\_CLC.tab en SCOT\_ZR\_FP\_sup1400m.tab et fermer toutes les tables sans enregistrer les modifications

Autres méthodes si la première ne fonctionne pas

- Ouvrir la table SCOT\_zone\_forte\_pente\_sup1400m.tab puis SCOT\_ZR\_sup1400m.tab
- Rendre modifiable la table SCOT\_ZR\_sup1400m.tab et tout sélectionner
- Objet > Définir cible
- Sélectionner l'objet de la table SCOT\_zone\_forte\_pente\_sup1400m.tab
- Objet > Assembler, Méthode : valeur chacun des champs
- Fichier > Enregistrer sélection sous SCOT\_ZR\_FP\_sup1400m.tab et fermer tout sans enregistrer.

#### Etape 5

- Ouvrir la table SCOT\_ZR\_FP\_sup1400m.tab
- Table > Gestion de tables > Modifier structure...
- Ajouter deux champs, champ 1 : nom : «COR\_ZR », type : flottant ; champ 2 : « VAL\_ZR », type : flottant ; OK
- Ouvrir la table SCOT\_ZR\_FP\_sup1400m.tab
- Renseigner le champ «COR\_ZR » par 0 et le champ «VAL\_ZR » par 100
- Fichier > Enregistrer la table SCOT\_ZR\_FP\_sup1400m.tab sous m\_struct\_ZR\_CLC .tab et tout fermer.

## Obtention des milieux attractifs :

#### Etape 1

- Ouvrir la table SCOT\_CLC\_sup1400m
- Sélection > Sélection..., Table SCOT\_CLC\_sup1400m, Critère : CLC3 = 321
- Cocher afficher les résultats
- Fichier > Enregistrer table sous..., Table : Query [x] (la dernière créée), nom du fichier : SCOT\_MA\_sup1400m.tab et fermer tout sans enregistrer.

#### Etape 2

- Ouvrir la table SCOT\_MA\_sup1400m.tab
- Table > Gestion de tables > Modifier structure...
- Ajouter deux champs, champ 1 : nom : «COR\_ZR », type : flottant ; champ 2 : « VAL\_ZR », type : flottant ; OK
- Ouvrir la table SCOT\_ZR\_FP\_sup1400m.tab
- Renseigner le champ «COR\_ZR » par 5 et le champ «VAL\_ZR » par 10
- Fichier > Enregistrer la table SCOT\_ZR\_FP\_sup1400m.tab sous m\_attrac\_ZR\_CLC .tab et tout fermer.

## Obtention milieux répulsifs

#### Etape 1

- Ouvrir la table SCOT\_CLC\_sup1400m
- Sélection > Sélection..., Table SCOT\_CLC\_sup1400m, Critère : CLC3 = 112 or CLC3 = 121 or CLC3 = 142 or CLC3 = 111 or CLC3 = 122 or CLC3 = 124
- Cocher afficher les résultats
- Fichier > Enregistrer table sous..., Table : Query [x] (la dernière créée), nom du fichier : SCOT\_URB\_sup1400m.tab et fermer tout sans enregistrer.

#### Etape 2

- Ouvrir la table SCOT\_Périmètre\_dom\_skiable.tab
- Ouvrir la table SCOT\_Alti\_sup1400m.tab
- Ouvrir la table SCOT\_Périmètre\_dom\_skiable.tab, la rendre modifiable et tout sélectionner
- Objet > Définir cible
- Sélectionner l'objet de la table SCOT\_Alti\_sup1400m.tab
- Objet > Supprimer extérieur
- Fichier > Enregistrer sélection sous SCOT\_P\_dom\_skiable\_sup1400m.tab et fermer tout sans enregistrer.

#### Etape 3

- Ouvrir la table SCOT\_P\_dom\_skiable\_sup1400m.tab
- Ouvrir la table SCOT\_URB\_sup1400m.tab, la rendre modifiable et tout sélectionner
- Objet > Définir cible
- Sélectionner l'objet de la table SCOT\_P\_dom\_skiable\_sup1400m.tab
- Objet > Assembler, Méthode : valeur chacun des champs

- Fichier > Enregistrer sélection sous SCOT\_Ski\_Urb sup 1400m.tab et fermer tout sans enregistrer.

#### Etape 4

- Ouvrir la table SCOT\_Ski\_Urb sup 1400m.tab
- Table > Gestion de tables > Modifier structure...
- Ajouter deux champs, champ 1 : nom : «COR\_ZR », type : flottant ; champ 2 : « VAL\_ZR », type : flottant ; OK
- Ouvrir la table SCOT\_Ski\_Urb sup 1400m.tab
- Renseigner le champ «COR\_ZR » par 100 et le champ «VAL\_ZR » par 0
- Fichier > Enregistrer la table SCOT\_ZR\_FP\_sup1400m.tab sous m\_repul\_ZR\_CLC.tab et tout fermer.

## Analyse de l'occupation du sol pour obtenir le continuum ZR

#### Etape 1

- Ouvrir la table m\_struct\_ZR\_CLC.tab dans une carte, la rendre modifiable, en sélectionner toutes les entités : Sélection>Tout Sélectionner dans Table : m\_struct\_ZR\_CLC.tab
- Objets>Tampon..., Valeur : 600, Unité : mètres, Lissage : 12 segments/cercle, Un tampon pour tous les objets, Méthode de calcul : Cartésien – ne pas désélectionner le résultat
- Enregistrer sous>Sélection : nouvelle table m\_struct\_ZR\_CLC\_T600.tab et fermer tout sans enregistrer

#### Etape 2

- Ouvrir m\_struct\_ZR\_CLC\_T600.tab
- Ouvrir m\_attrac\_ZR\_CLC .tab, la rendre modifiable et tout sélectionner dans la couche
- Objet>Définir cible
- Sélectionner l'objet de la table m\_struct\_ZR\_CLC\_T600.tab
- Objet>Supprimer extérieur,
- Enregistrer sous la table m\_attrac\_ZR\_CLC.tab en m\_attrac\_ZR\_CLC\_ds600.tab et fermer tout sans enregistrer les modifications

#### Etape 3

- Ouvrir les tables m\_struct\_ZR\_CLC.tab et m\_attrac\_ZR\_CLC\_ds600.tab
- Ajouter la table m\_attrac\_ZR\_CLC\_ds600.tab à la table m\_struct\_ZR\_CLC.tab par Table>Ajouter...
- Enregistrer sous la table m\_struct\_ZR\_CLC.tab en m\_struct\_attrac\_ZR\_CLC\_ds600.tab et fermer toutes les tables sans enregistrer les modifications

#### Etape 4

- Ouvrir m\_struct\_attrac\_ZR\_CLC\_ds600.tab, la rendre modifiable et en sélectionner tous les objets
- Objet>Assembler, Méthode : blanc pour chacun des champs
- Objet>Désagréger, Tous les objets, Conserver les trous dans les objets région
- Enregistrer sous la table m\_struct\_attrac\_ZR\_CLC\_ds600.tab en ZR\_cont\_CLC\_agreg.tab et fermer toutes les tables

#### Etape 5

- Ouvrir les tables ZR\_cont\_CLC\_agreg.tab et tables m\_struct\_ZR\_CLC.tab
- Sélection>Sélection SQL... :  
Colonnes : \*  
Tables : ZR\_cont\_CLC\_agreg.tab, m\_struct\_ZR\_CLC.tab  
Critères : ZR\_cont\_CLC\_agreg.obj intersects m\_struct\_ZR\_CLC.obj
- Dans une fenêtre carte, afficher la table ZR\_cont\_CLC\_agreg.obj (prendre garde à ne pas désélectionner les objets)
- Sélection>Inverser la sélection
- Enregistrer Table sous... Table : Sélection, Nom de fichier : ZR\_cont\_CLC\_relais.tab et fermer tout sans enregistrer les modifications

#### Etape 6

- Ouvrir la table ZR\_cont\_CLC\_relais.tab, la rendre modifiable et tout sélectionner
- Objet > Assembler, Methode : valeur pour chacun des champs
- Ouvrir la fenêtre Données Sélection et renseigner le champ «COR\_ZR » par 5 et le champ «VAL\_ZR » par 10
- Enregistrer Table sous... Table : Query 1, Nom de fichier : ZR\_cont\_CLC\_m\_relais.tab et fermer tout sans enregistrer les modifications

#### Etape 7

- Ouvrir la table m\_repul\_ZR\_CLC.tab
- Ouvrir la table m\_struct\_attrac\_ZR\_CLC\_ds600.tab, la rendre modifiable et tout sélectionner
- Objet > Définir cible
- Sélectionner l'objet de la table m\_repul\_ZR\_CLC.tab
- Objet > Supprimer intérieur
- Fichier > Enregistrer sélection sous ZR\_cont\_CLC.tab et fermer tout sans enregistrer.

#### Etape 8

- Ouvrir les tables ZR\_cont\_CLC.tab, m\_repul\_ZR\_CLC.tab.
- Faire Table>Ajouter : table m\_repul\_ZR\_CLC.tab à la table ZR\_cont\_CLC.tab
- Enregistrer sous la table ZR\_cont\_CLC.tab en ZR\_cont\_CLC\_cum (pour continuum cumulé) et fermer tout sans enregistrer les modifications

### Etape 8 (identification des espaces blancs)

- Ouvrir les tables SCOT\_Perim\_1km.tab, ZR\_cont\_CLC\_cum.tab dans une même carte
- Rendre SCOT\_Perim\_1km.tab modifiable et sélectionner l'objet
- Objet>Définir cible
- Sélectionner tous les objets de ZR\_cont\_CLC\_cum.tab
- Objet>supprimer intérieur
- Copier la sélection (Edition>copier ou contrôle C)
- Rendre modifiable la table ZR\_cont\_CLC\_cum.tab
- Coller la sélection dans la table modifiable (Edition>coller ou contrôle V)
- Renseigner la table attributaire de ZR\_cont\_CLC\_cum.tab pour les derniers objets collés (un seul s'il est groupé) avec les valeurs suivantes : « blanc » dans champ « groupe milieux », 99 dans champ « COR\_ZR », 0 dans champ « VAL\_ZR »
- Enregistrer la table ZR\_cont\_CLC\_cum.tab
- Tout fermer sans enregistrer les modifications (de SCOT\_Perim\_1km en particulier).

## Synthèse des différents continuums

### Etape 1

- Ouvrir les tables ZR\_cont\_CLC\_cum.tab et BOIS\_AEL\_ZTS\_MAH.tab
- Rendre BOIS\_AEL\_ZTS\_MAH.tab modifiable et en sélectionner tous les objets
- Objet>Définir cible
- Sélectionner tous les objets de ZR\_cont\_CLC\_cum.tab
- Objet>Découper
- Attention cette opération peut prendre du temps !
- Table>Mettre à jour colonne :  
Table à mettre à jour : BOIS\_AEL\_ZTS\_MAH.tab  
Prendre valeur dans : ZR\_cont\_CLC\_cum.tab  
>Jointure spatiale : où objet de la table ZR\_cont\_CLC\_cum contient objet de la table BOIS\_AEL\_ZTS\_MAH  
Colonne à mettre à jour : Ajoute une colonne temporaire  
Calculer : Valeur  
De : Val-ZR
- Enregistrer table BOIS\_AEL\_ZTS\_MAH.tab sous BOIS\_AEL\_ZTS\_MAH\_ZR.tab

### Etape 2

- Ouvrir la table BOIS\_AEL\_ZTS\_MAH\_ZR.tab
- Créer deux nouveaux champs numériques : Tot\_val et Tot\_val\_ponder :  
Table>Gestion tables>Modifier structure... table BOIS\_AEL\_ZTS\_MAH\_ZR.tab, Ajouter champ, nom : « Tot\_val » et « Tot\_val\_ponder », type : entier, OK
- Table>Mettre à jour colonne... :  
Table à mettre à jour : BOIS\_AEL\_ZTS\_MAH\_ZR.tab  
Prendre valeurs dans : BOIS\_AEL\_ZTS\_MAH\_ZR.tab  
Colonne à mettre à jour : Tot\_val  
Valeur : >Expression : Val\_BOIS + Val\_AEL + Val\_MAH + Val\_ZTS + Val\_ZR
- OK
- Table>Mettre à jour colonne... :  
Table à mettre à jour : BOIS\_AEL\_ZTS\_MAH\_ZR.tab  
Prendre valeurs dans : BOIS\_AEL\_ZTS\_MAH\_ZR.tab  
Colonne à mettre à jour : Tot\_val\_ponder  
Valeur : >Expression : Val\_BOIS\*100 + Val\_AEL\*10 + Val\_MAH\*100 + Val\_ZTS\*1 + Val\_ZR \* 50
- OK

Ouvrir la table de données pour vérifier la cohérence des chiffres dans les deux nouveaux champs et enregistrer la table BOIS\_AEL\_ZTS\_MAH\_ZR.tab

### Etape 3 (Vérifications)

Ouvrir la table BOIS\_AEL\_ZTS\_MAH\_ZR.tab, l'afficher sans trame et avec un contour gris très clair, et tout sélectionner  
Afficher en parallèle la fenêtre carte (avec un zoom de 10 km par ex.) et la fenêtre données  
Le périmètre doit être entièrement de la couleur de la sélection ; si un objet se superpose à un autre, la zone concernée reste blanche  
Cliquer sur la zone blanche avec l'outil i pour voir si le blanc correspond à un trou (manque d'informations) ou à une superposition : deux objets de la table BOIS\_AEL\_ZTS\_MAH\_ZR.tab s'affichent alors dans la fenêtre informations  
Identifier (avec les données affichées dans la fenêtre informations) l'objet en double à supprimer (objet sans code, milieu attractif ou peu fréquenté de MAH se superposant à un milieu urbain, etc.)  
Sélectionner l'objet en question sur la carte et vérifier dans la fenêtre données son contenu tabulaire (sélection avec touche ctrl pour l'objet de dessous) et le supprimer  
Enregistrer les modifications de BOIS\_AEL\_ZTS\_MAH\_ZR.tab  
Si absence d'objet (trou), afficher les tables BOIS, MAH, ZTS, ZR et AEL et compléter la table BOIS\_AEL\_ZTS\_MAH\_ZR.tab par des copier coller d'objets et rajout de valeur dans les champs val\_XXX  
Recalculer la surface de chaque objet (Table>Mettre à jour colonne...) et la somme de tous les objets (Sélection>statistiques...) : la somme des surface doit être moindre qu'auparavant et se rapprocher de la surface exacte du périmètre d'étude.